

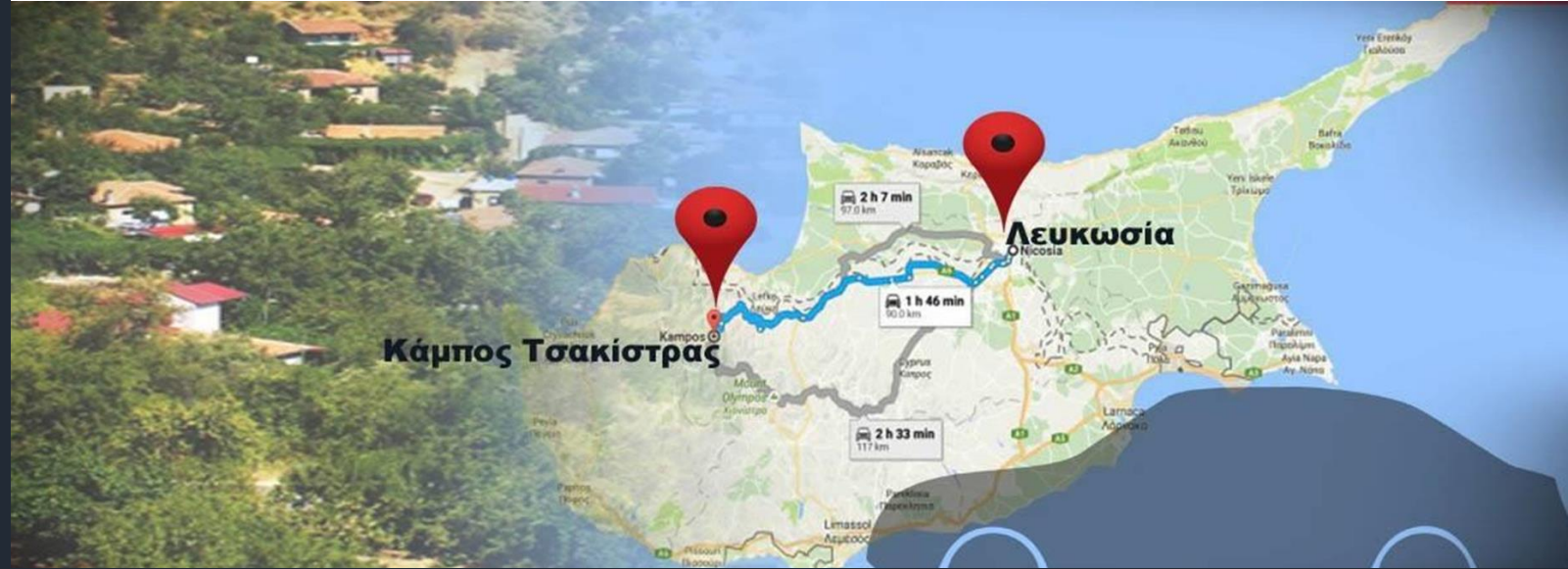
Δημοτικό Σχολείο Κάμπου Τσακίστρας

***"Ένα ορεινό Κέντρο
Ψηφιακής
Εκπαίδευσης
για όλους"***

Δρ Χριστιάνα Χριστοφόρου



Ο Κάμπος και η Τσακίστρα



- Μικρά ορεινά χωριά της επαρχίας Λευκωσίας, >90 km μακριά από την πόλη (κάτω από 200 μόνιμοι κάτοικοι).
- Δυσπρόσιτες περιοχές. Μεγάλο μέρος του δρόμου που τις συνδέει με τα αστικά κέντρα είναι δασικός δρόμος με πολλές στροφές.
- Περισσότεροι κάτοικοι: γεωργοί, εργάτες, υπάλληλοι στο Δασικό Σταθμό Κάμπου.
- Απουσία οποιουδήποτε χώρου με σύγχρονο τεχνολογικό εξοπλισμό.

Περιορισμένες ευκαιρίες για εκπαίδευση, επιμόρφωση, συμμετοχή σε πολιτιστικές/ψυχαγωγικές δράσεις.

Δημοτικό Σχολείο Κάμπου Τσακίστρας

Σχολική χρονιά 2022-2023

- Μία εκπαιδευτικός
- Μία μαθήτρια στη Β΄ τάξη.
- Δύο μαθήτριες και ένας μαθητής στην Ε΄ τάξη.

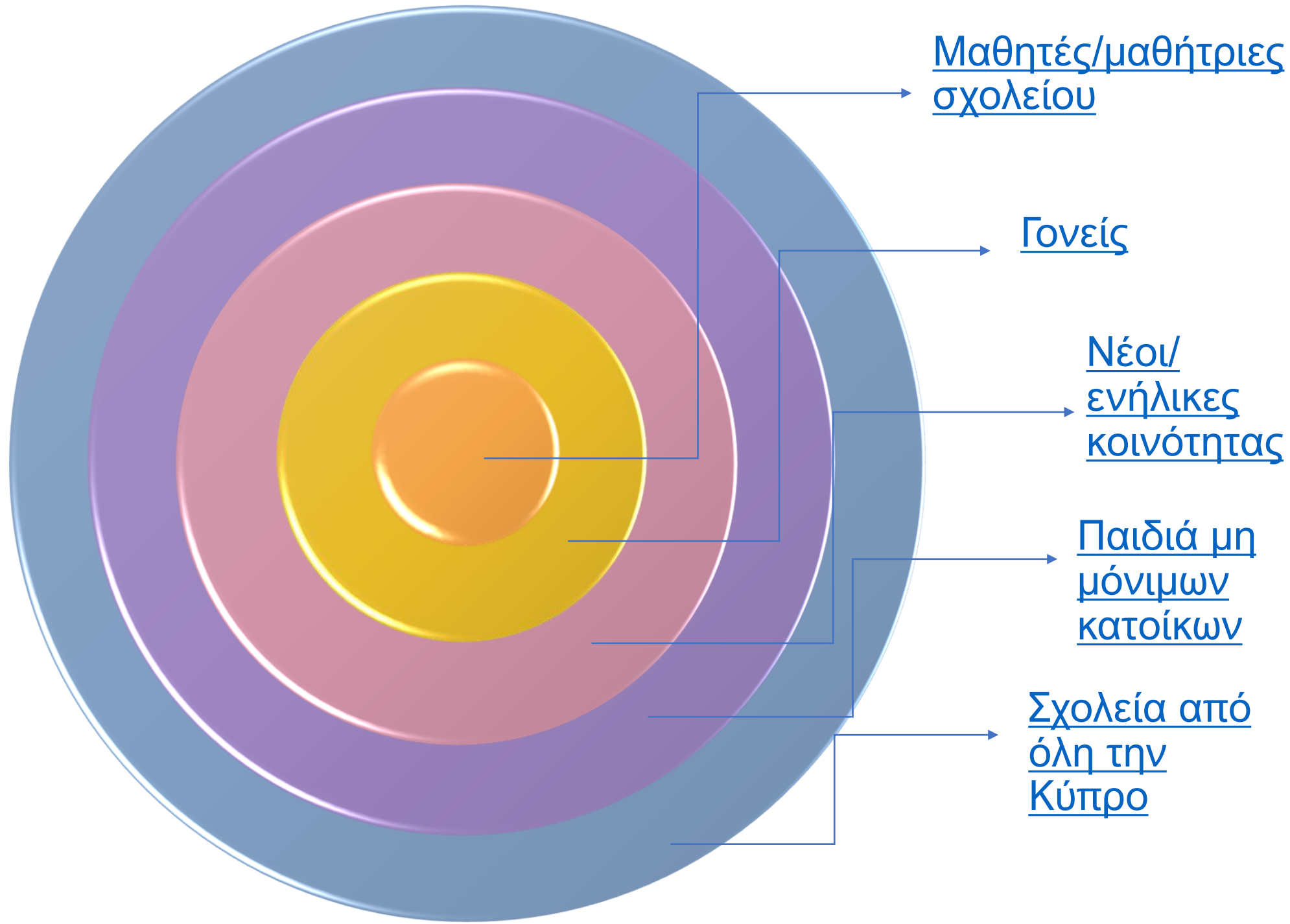




Έργο προς υλοποίηση

- Σκοπός η μετάβαση από το χαμηλότερο επίπεδο στο ψηλότερο επίπεδο του μοντέλου "Εξοπλισμένης και Συνδεδεμένης τάξης".
- Έμφαση και στους τρεις τομείς του μοντέλου "Εξοπλισμένης και Συνδεδεμένης τάξης":
 - Ψηφιακός εξοπλισμός
 - Εκπαιδευτικό Περιεχόμενο
 - Επαγγελματική ανάπτυξη

Όραμα



Η αίθουσα διδασκαλίας ως ένα σύγχρονο εργαστήρι εκπαιδευτικής τεχνολογίας

- Ενσωμάτωση όσο το δυνατόν περισσότερων ψηφιακών τεχνολογιών στην καθημερινή σχολική ρουτίνα.
- Ανάπτυξη της ψηφιακής ικανότητας των παιδιών μέσα από στοχευμένες δραστηριότητες.
- Σχεδιασμός και υλοποίηση μαθησιακών δραστηριοτήτων με ενσωμάτωση ψηφιακών τεχνολογιών για τη διδασκαλία όλων των μαθημάτων του Αναλυτικού προγράμματος. Ενίσχυση των ψηφιακών δεξιοτήτων σταδιακά και αβίαστα.



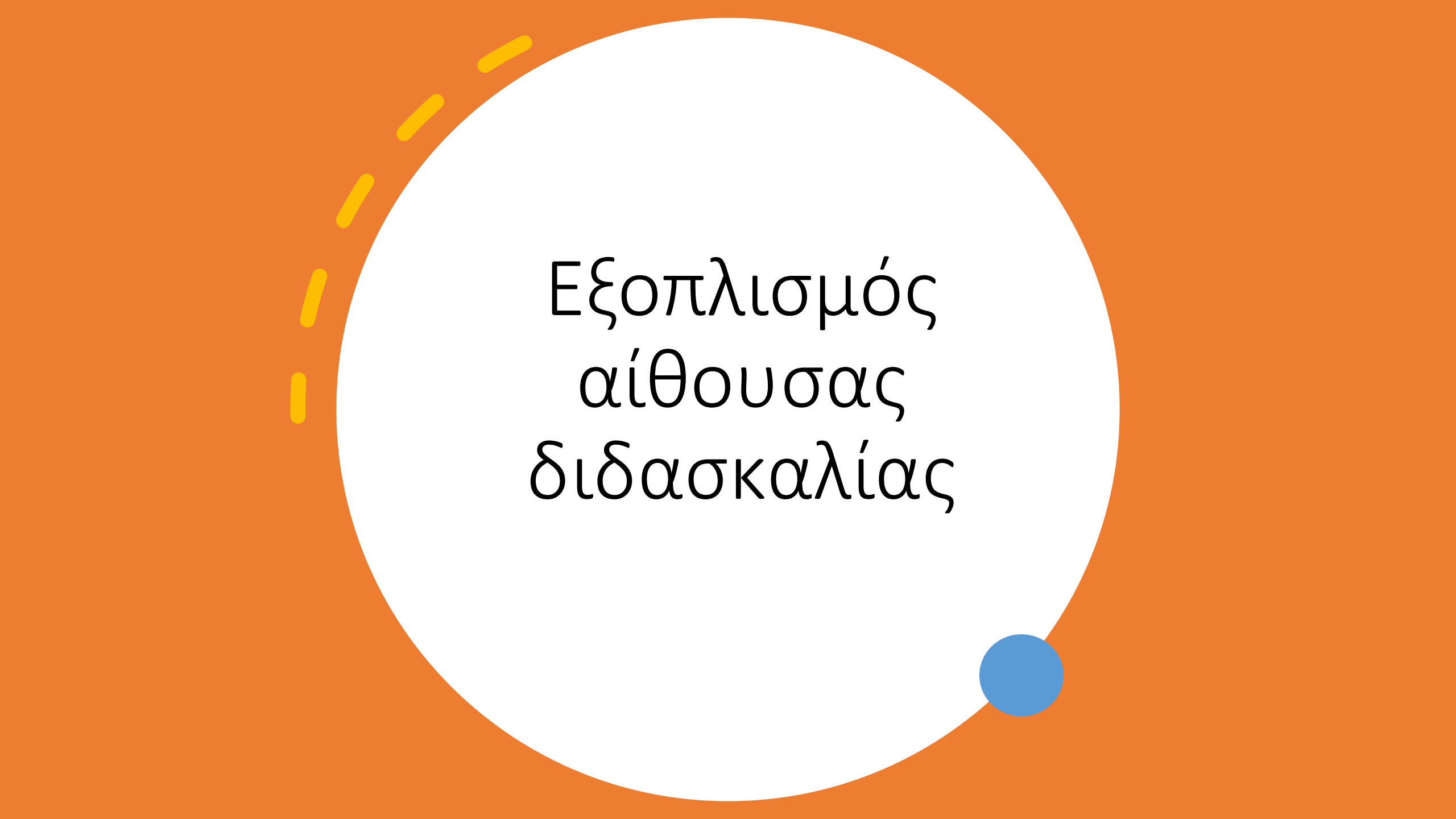


Η αίθουσα
διδασκαλίας ως ένα
σύγχρονο
εργαστήρι
εκπαιδευτικής
τεχνολογίας

- Οι ψηφιακές τεχνολογίες άμεσα διαθέσιμες προς τους μαθητές σε όλη τη διάρκεια της σχολικής μέρας.
- Ευελιξία στο χώρο διεξαγωγής του μαθήματος για καλύτερη αξιοποίηση των κατάλληλων ψηφιακών εργαλείων που θα ενισχύουν τη μάθηση.
- Ελεύθερη μετακίνηση παιδιών στο χώρο για αξιοποίηση ψηφιακών τεχνολογιών που τα ίδια θεωρούν ότι θα τα βοηθήσουν να ολοκληρώσουν τα μαθησιακά έργα με τα οποία ασχολούνται.
- Διαφοροποίηση διδασκαλίας: προσαρμογή στις ατομικές ανάγκες των παιδιών.

Ψηφιακές τεχνολογίες άμεσα διαθέσιμες





Εξοπλισμός
αίθουσας
διδασκαλίας

Ατομικός φορητός υπολογιστής για κάθε παιδί και εκπαιδευτικό

- Άμεσα διαθέσιμος για χρήση σε όλα τα μαθήματα οποιαδήποτε στιγμή θεωρηθεί χρήσιμο.
- Αξιοποίηση εφαρμογών του Microsoft Office 365^o και άλλων εφαρμογών και λογισμικών για:
 - Αλληλεπίδραση παιδιών και εκπαιδευτικού ή παιδιών μεταξύ τους ή ακόμα και με άλλα άτομα εκτός σχολείου (π.χ. Teams, Outlook).
 - Ανταλλαγή/μοίρασμα μαθησιακού υλικού (π.χ. Teams, Padlet, OneNote).
 - Διευκόλυνση της συνεργασίας, μέσα από τη δημιουργία κοινών αρχείων (π.χ. Word, PowerPoint).
 - Προαγωγή της δημιουργικότητας μέσα από τη δημιουργία πρότζεκτ για διάφορα θέματα (π.χ. PowerPoint, Sway, ThinkLink, Make BeliefsComix).
 - Ανάπτυξη της κριτικής σκέψης και της λύσης προβλήματος (π.χ. Scratch).



Διαδραστική οθόνη αφής

- Κινούμενη διαδραστική οθόνη για:
 - Παρουσίαση εκπαιδευτικού περιεχομένου.
 - Αξιοποίηση των διαδραστικών της εργαλείων που διευκολύνουν τη μάθηση.
 - Προβολή εργασιών ή άλλου υλικού από τις φορητές συσκευές των παιδιών για παρουσίασή τους στην ομάδα και αλληλεπίδραση (screen casting).





Τεχνολογίες ήχου και εικόνας για βιντεοδιασκέψεις

- Για επικοινωνία με άλλα σχολεία σε Κύπρο και εξωτερικό.
- Για συμμετοχή σε διαδικτυακά εκπαιδευτικά προγράμματα-εργαστήρια.
- Για τηλεκπαίδευση σε σχολικό και μη σχολικό χρόνο.



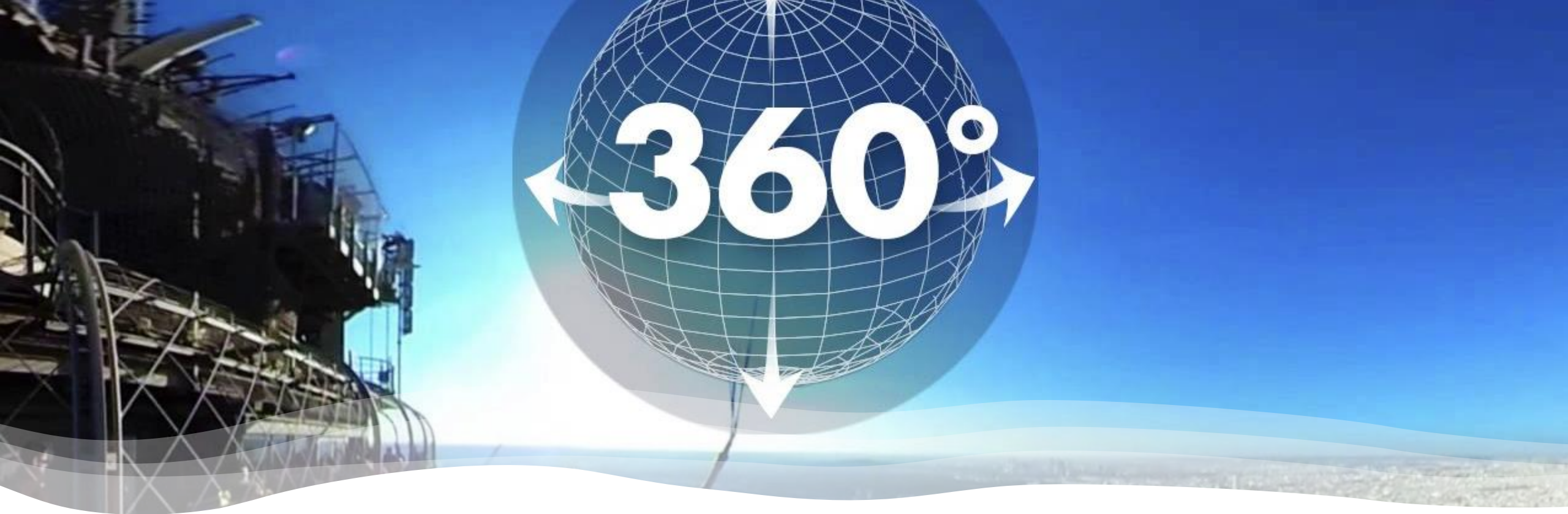
Εικονική και επαυξημένη πραγματικότητα

- Τεχνολογίες εικονικής και επαυξημένης πραγματικότητας (vr glasses, Merge Cube).
- Λογισμικό εικονικής και επαυξημένης πραγματικότητας.
- Συνδρομή σε διαδικτυακά περιβάλλοντα εικονικής πραγματικότητας.
 - Μελέτη και καλύτερη αντίληψη των φυσικών φαινομένων, της ανθρώπινης ανατομίας, της γεωμορφολογίας των χωρών.
 - Γνωριμία με πόλεις και σημαντικά αξιοθέατα.
 - Διαδικτυακές επισκέψεις σε μουσεία, γκαλερί έργων τέχνης, κ.ά.





Εικονική και επαυξημένη πραγματικότητα



Κάμερα 360°

- Για παραγωγή ψηφιακού υλικού (π.χ. τα παιδιά δημιουργούν μια εικονική περιήγηση για το σχολείο τους ή για το χωριό).



Εργαστήριο ρομποτικής

- Για ανάπτυξη δεξιοτήτων προγραμματισμού στα παιδιά.
- Για ανάπτυξη κομβικών δεξιοτήτων λύσης προβλήματος, κριτικής σκέψης, συνεργασίας.
- Για αξιοποίησή του σε διάφορα μαθήματα του ΑΠ, ώστε η ενασχόληση των παιδιών με σύνθετα έργα να γίνεται μέσα από πιο ελκυστικές μαθησιακές διαδικασίες- αύξηση παρώθησης παιδιών.

Εξοπλισμός εργαστηρίου:

- BeeBot.
 - Πακέτα Lego Education Spike Essential set, Lego Education Spike Prime set.
 - Microcontrollers.
- 



Ενδεικτικά προγράμματα και δράσεις για τη σχολική χρονιά 2022-2023

- "Καινοτόμα σχολεία και εκπαιδευτικοί πυρήνες".
- "Καταγράφουμε τη μνήμη".
- "Cyprus Space Week"- Παγκύπρια εκπαιδευτική εβδομάδα διαστήματος.
- Αδερφοποίηση με 2ο Δημοτικό Σχολείο Θρακομακεδόνων.
- Κύπρος-Ελλάδα-Ομογένεια: εκπαιδευτικές γέφυρες.
- School Network Alerts Citizens protection (SNAC)/EU-ERASMUS. (Seismo-Lab).



Ανάπτυξη ψηφιακής ικανότητας γονέων

- Εκπαιδευτικά σεμινάρια εκπαιδευτικών τεχνολογιών για τους γονείς των παιδιών του σχολείου, σε απογευματινό χρόνο με βάση τις ανάγκες τους.
- Ημερίδες/δράσεις με κοινή συμμετοχή παιδιών και εκπαιδευτικών σε σχολικό χρόνο, τα οποία γίνονται με ενσωμάτωση ψηφιακών τεχνολογιών.





Ανάπτυξη ψηφιακής ικανότητας νέων και ενηλίκων κοινότητας

- Αναβαθμισμένος τεχνολογικός χώρος σχολείου ως εκπαιδευτικό κέντρο για τους νέους και άλλους ενήλικες κατοίκους των δύο κοινοτήτων:
 - Σεμινάρια ψηφιακής εκπαίδευσης με βάση τις ανάγκες τους.
 - Συμμετοχή ενηλίκων σε άλλες διαδικτυακές επιμορφωτικές δράσεις με βάση τα ενδιαφέροντά τους.



Εργαστήρια ρομποτικής ή άλλων ψηφιακών τεχνολογιών για παιδιά μη μόνιμων κατοίκων

- Αξιοποίηση του τεχνολογικού εξοπλισμού του σχολείου για απασχόληση των παιδιών των οικογενειών που επισκέπτονται το χωριό τα Σαββατοκύριακα.
 - Εργαστήρια ρομποτικής
 - Εργαστήρια άλλων ψηφιακών τεχνολογιών



Κέντρο Ψηφιακής Εκπαίδευσης για όλα τα σχολεία της Κύπρου

- Μονοήμερες εκπαιδευτικές επισκέψεις στο Δημοτικό Σχολείο Κάμπου, για συμμετοχή σε εργαστήρια ρομποτικής ή άλλων εκπαιδευτικών τεχνολογιών, από ομάδες 25-30 παιδιών.
 - Συνεργατικές δραστηριότητες σε ομάδες όπου συμμετέχουν και τα παιδιά του σχολείου.
 - Συμμετοχή των φιλοξενούμενων παιδιών στο συνηθισμένο ωρολόγιο πρόγραμμα του σχολείου.
- Εκπαιδευτικές κατασκηνώσεις ψηφιακής εκπαίδευσης σε σχολικό και μη σχολικό χρόνο (Σαββατοκύριακα και καλοκαιρινούς μήνες) στις ήδη υπάρχουσες κατασκηνωτικές εγκαταστάσεις του σχολείου.



Επιμόρφωση

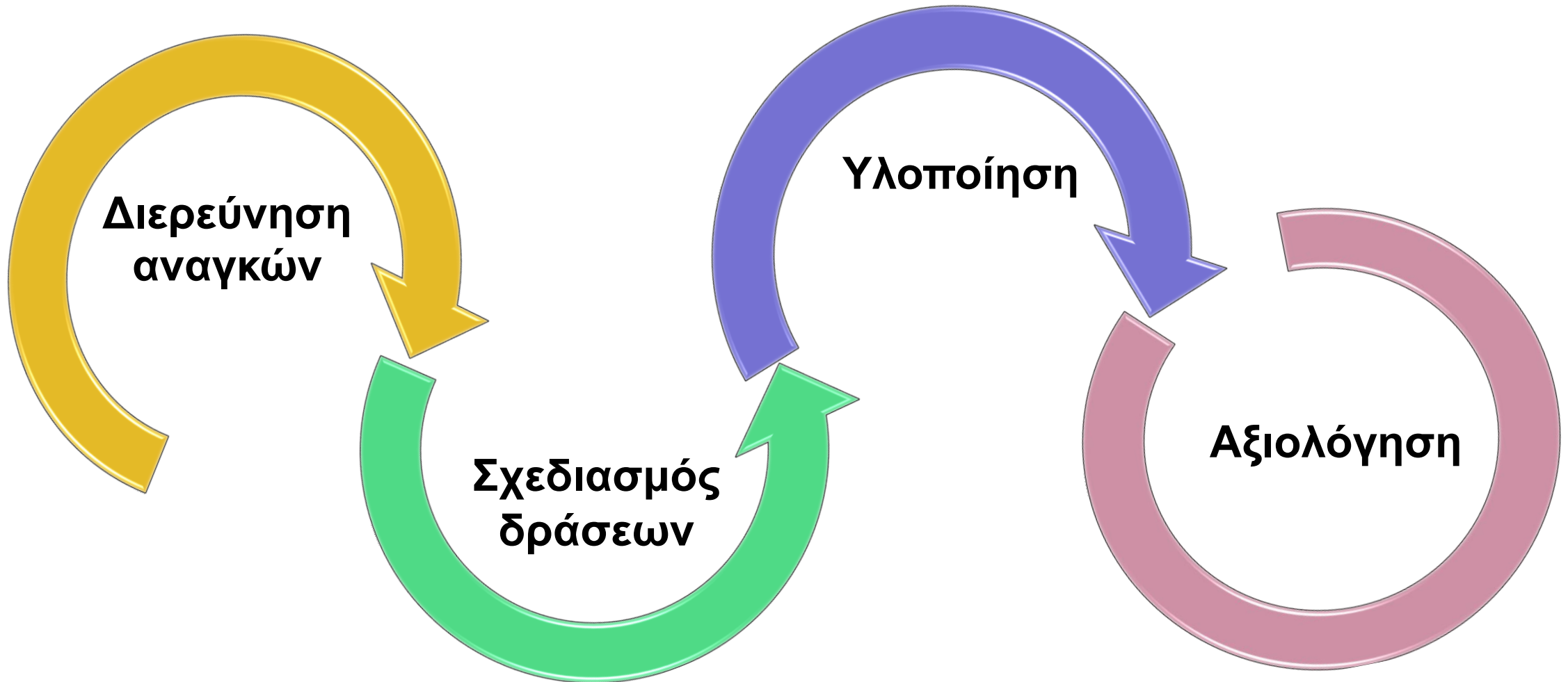
- Συμμετοχή σε σεμινάρια ενσωμάτωσης ψηφιακών τεχνολογιών στη διαδικασία διδασκαλίας και μάθησης.
- Συμμετοχή σε προγράμματα πιστοποίησης διδασκαλίας ρομποτικής και προγραμματισμού.
- Συμμετοχή στο καλοκαιρινό σχολείο "Learning from the Extremes".

Ομάδα έργου- Συνεργάτες

- Αναπτυξιακή Εταιρεία Τροόδους.
- Γραφείο Επιτρόπου Ορεινών Περιοχών Τροόδους.
- Ιερά Μονή Κύκκου.
- Τεχνολογικό Πανεπιστήμιο Κύπρου.
- ΑΚΤΗ/Κέντρο Μελετών και Έρευνας.
- Γραφείο Επιτρόπου του Πολίτη.
- Επιχειρηματίες και άλλα διακεκριμένα πρόσωπα της κοινότητας.

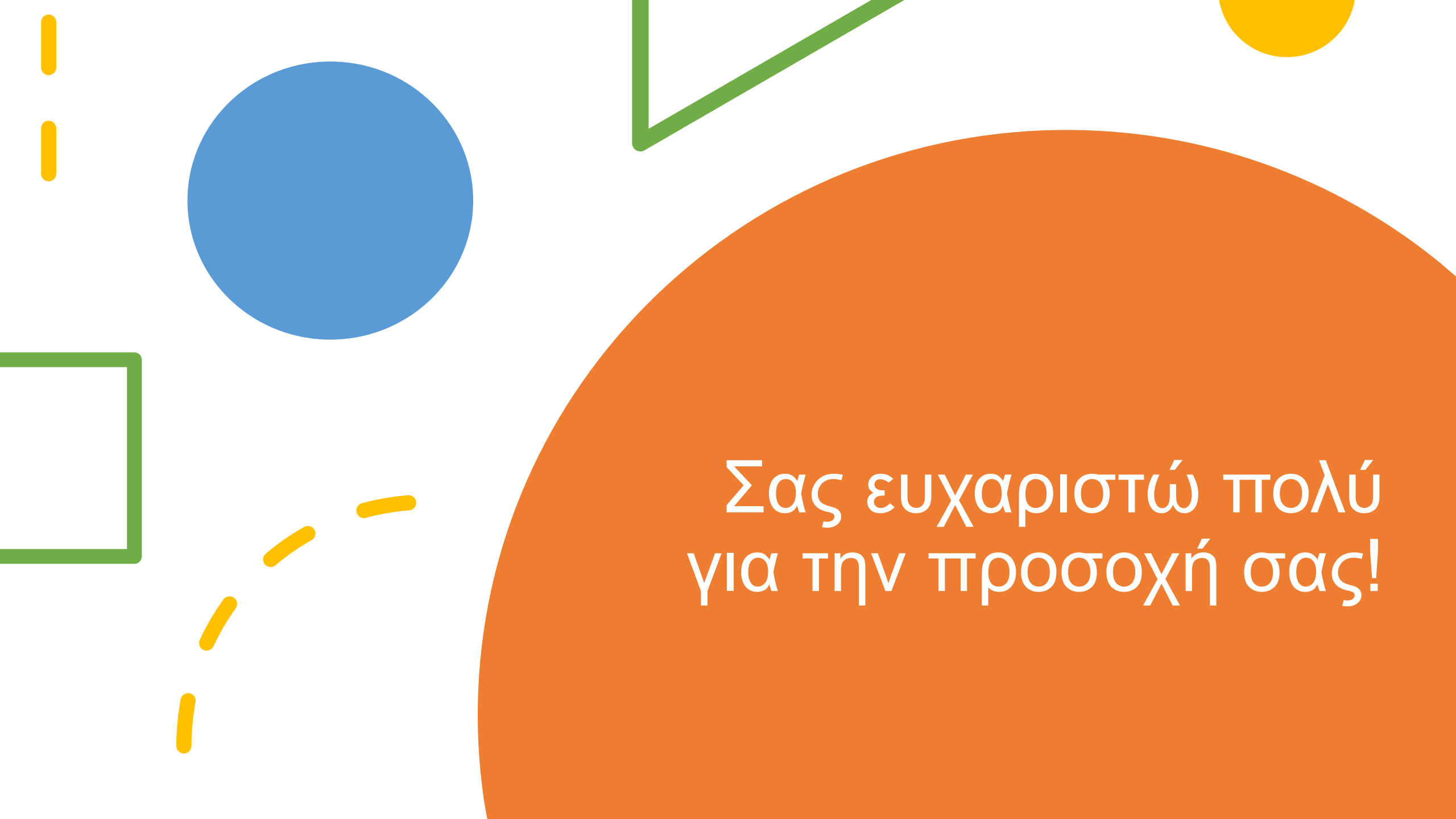


Πορεία υλοποίησης έργου



Σας περιμένουμε όλους
στο
"Ορεινό Κέντρο
Ψηφιακής Εκπαίδευσης
Κάμπου Τσακίστρας"





Σας ευχαριστώ πολύ
για την προσοχή σας!