Ονοματεπώνυμο λειτουργού**: ΕΛΛΗ ΧΑΤΖΗΓΕΩΡΓΙΟΥ**

Πληροφορίες για το υλικό για ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟΥΣ:

|  |  |
| --- | --- |
| ΘΕΜΑΤΙΚΗ ΠΕΡΙΟΧΗ/ΓΝΩΣΤΙΚΟ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟ/ΕΝΟΤΗΤΑ/ΚΕΦΑΛΑΙΟ:  **ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΓΛΩΣΣΑ**  **Ή/ΚΑΙ**  **ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΠΑΙΓΝΙΔΙ** | |
| **ΒΑΘΜΙΔΑ (επιλογή και περισσοτέρων της μίας**):  **Εκπαιδευτικοί Προσχολικής**  **Εκπαιδευτικοί Δημοτικής**  Εκπαιδευτικοί Μέσης | **ΕΙΔΟΣ ΥΛΙΚΟΥ** (επιλογή και περισσοτέρων του ενός):  **Κείμενο**  Παρουσίαση  Πείραμα/προσομοίωση  Βίντεο  Ήχος  **Εκπαιδευτικό παιχνίδι**  Ιστοσελίδα  Εικόνα: Θα αποστείλω τις εικόνες με we transfer κι αυτές και να μπουν σε folder  Άλλο (σημειώστε): ……………………..….. |
| ΤΙΤΛΟΣ ΠΟΥ ΘΑ ΕΜΦΑΝΙΖΕΤΑΙ ΣΤΗΝ ΙΣΤΟΣΕΛΙΔΑ:  ***Εικονο-Λεξο-Ντόμινο με εικόνες και λέξεις (κατάλληλο για παιδιά προσχολικής ηλικίας και Α΄ - Δημοτικού) σχετικό με παιδικές ασχολίες και δραστηριότητες*** | |
| **ΤΡΟΠΟΣ ΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΗΣ ΑΞΙΟΠΟΙΗΣΗΣ:**  **Οι νηπιαγωγοί και οι δασκάλες/δάσκαλοι της Α΄ δημοτικού μπορούν να μοιραστούν το αρχείο αυτό με τους γονείς και να τους ενθαρρύνουν να εκτυπώσουν το υλικό, να μοιράσουν στα τρία κάθε κόλλα οριζοντίως δύο φορές (εκεί όπου υπάρχει η ένδειξη ψαλίδι) και να προσκαλέσουν τα παιδιά τους να παίξουν μαζί τους.**  **Το *Εικονο-Λεξο-Ντόμινο* μπορεί να είναι μια ευκαιρία για παιγνιώδη δραστηριότητα και ευκαιρία για επικοινωνία παιδιών και ενηλίκων με αφορμή ένα επιτραπέζιο παιγνίδι με εικόνες κατάλληλες και παρμένες από την ηλικία των νηπίων. Βασίζεται στη λογική του ντόμινο με συνδυασμούς από 0 ως 6 (απουσιάζει μόνο το ζεύγος 0 – 0) και αξιοποιεί εικόνες που έχει εξασφαλίσει τη χρήση τους η ΥΑΠ. Λέξεις, φράσεις ή προτάσεις βοηθούν τα παιδιά να εντοπίσουν εκτός από την ίδια την εικόνα τα ντόμινό τους και να εμπλακούν σε μια επιτραπέζια δραστηριότητα με άλλα παιδιά ή ενήλικες της οικογένειάς τους. Βάζοντας το κατάλληλο εικονίδιο και αριθμό στη σειρά, χωρίς να το αντιλαμβάνονται, διατυπώνουν φράσεις, όπως: Δεν βρίσκω / έχω την εικόνα που δείχνει το αγόρι να παίζει μπάλα, λόγου χάρη.** | |