





InetRisks -

Changing Attitudes of Adults (parents) on Internet-Related Risks for Young Adolescents

NOIKTO

ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ Κύπρου

Σενάρια Δραστηριοτήτων

Το κείμενο αυτό:

- περιγράφει τις συνεργατικές δραστηριότητες που θα εκτελούν σε κάθε συνεδρία γονείς και παιδιά κατά τους πρώτους 3 μήνες του έργου,
- απευθύνεται στους γονείς που συμμετέχουν στο έργο Inetrisks

Το χρονοδιάγραμμα των δραστηριοτήτων που περιγράφονται δεν είναι σε καμία περίπτωση δεσμευτικό, αν και είναι καλό τηρείται όσο το δυνατόν περισσότερο. Στο τέλος του εγγράφου υπάρχει παράρτημα βοήθειας που περιέχει περισσότερες πληροφορίες και συμβουλές για την ευκολότερη εκτέλεση των δραστηριοτήτων.

Τα δύο εργαστήρια (το πρώτο στην 5^η και το δεύτερο στην 8^η συνεδρία) θα γίνουν με την συμμετοχή όλων: γονέων και παιδιών από τις δύο χώρες (Κύπρος και Ελλάδα) και των μελών της ομάδας του έργου, ώστε όλοι μαζί να εντοπιστούμε και να αντιμετωπίσουμε τυχόν προβλήματα και δυσκολίες και να μοιραστούμε τις εντυπώσεις και εμπειρίες από την μέχρι τότε πορεία του έργου.







Πίνακας περιεχομένων

Π	Ιεριεχόμενο δραστηριοτήτων4
	1η και 2η συνεδρία: Δραστηριότητες που έχουν σχέση με τη χρήση του διαδικτύου (Internet)4
	3η και 4η συνεδρία: Γνωριμία με το περιβάλλον εικονικής πραγματικότητας Second Life (SL)6
	5η και 6η συνεδρία: Σύνθετες δραστηριότητες μέσα στον εικονικό κόσμο8
	7η συνεδρία: Εργαστήριο (workshop) με όλους τους συμμετέχοντες για ανταλλαγή εμπειριών και ιδεών
	8η και 9η συνεδρία: Περιήγηση σε διάφορα μέρη του εικονικού κόσμου14
	10η συνεδρία: Συμμετοχή σε «επικίνδυνη» εκδήλωση και αποστολή email από το Second Life16







Inetrisks –

Changing Attitudes of Adults (parents) on Internet-Related Risks for Young Adolescents

Αγαπητέ γονέα,

για τους σκοπούς της έρευνάς μας, η ομάδα του έργου InetRisks έχει σχεδιάσει απλές δραστηριότητες ως προς τη χρήση του διαδικτύου αξιοποιώντας δημοφιλή διαδικτυακά εργαλεία και εικονικά περιβάλλοντα. Οι δραστηριότητες θα πραγματοποιούνται ανά τακτά χρονικά διαστήματα σε συνεδρίες διάρκειας 60-90 λεπτών, σε διάστημα 5 μηνών.

Στις δραστηριότητες θα παίρνουν μέρος:

- τα ζευγάρια γονέων και παιδιών και από τις δύο χώρες που συμμετέχουν (Κύπρος, Ελλάδα)
- σε ορισμένες περιπτώσεις, οι "κάτοικοι" του εικονικού κόσμου Second Life που μπορεί να είναι συνεργάτες του έργου, ή κι εντελώς "άγνωστα" άτομα.

Οι δραστηριότητες αυτές έχουν σκοπό:

- να σας δώσουν την ευκαιρία να μάθετε από τα παιδιά σας χρήσιμες πλευρές του διαδικτύου που οι ίδιοι δεν είχατε μέχρι στιγμής αξιοποιήσει ή δεν γνωρίζατε
- να βοηθήσουν εσάς και τα παιδιά σας στην κατανόηση των πραγματικών, πιθανών κινδύνων της χρήσης του διαδικτύου
- να βοηθήσουν εσάς και τα παιδιά σας να εξοικειωθείτε με τους τρόπους «ασφαλούς» χρήσης του διαδικτύου







Περιεχόμενο δραστηριοτήτων

<u>1η και 2η συνεδρία</u>: Δραστηριότητες που έχουν σχέση με τη χρήση του διαδικτύου (Internet)

Στόχος: Εξοικείωση με τη χρήση του διαδικτύου. Γονείς και παιδιά συνεργάζονται και αλληλοϋποστηρίζονται προκειμένου να επιτύχουν τους στόχους των δραστηριοτήτων.

Περιεχόμενο δραστηριοτήτων: Επιλογή σύντομων ασκήσεων από μικρές υποομάδες προτεινόμενων δραστηριοτήτων, η κάθε μία από τις οποίες έχει σκοπό την εξοικείωση με διαφορετικές δεξιότητες όπως:

Ανάκτηση περιεχόμενου από το Διαδίκτυο:

- Να «κατεβάσετε» (download) ένα τραγούδι
- Να βρείτε ένα βίντεο από το you-tube
- Να βρείτε εικόνες, ζωγραφιές ή φωτογραφίες σχετικά με ένα θέμα
- Να βρείτε τους στίχους ενός τραγουδιού ή ενός ποιήματος

Αναζήτηση συγκεκριμένης πληροφορίας:

- Να βρείτε μια συνταγή
- Να συγκρίνετε τιμές σε κάτι που σκοπεύετε να αγοράσετε
- Να δείτε την πρόβλεψη του αυριανού καιρού για την περιοχή σας

Επικοινωνία:

- Να στείλετε ένα email
- Να στείλετε ένα τραγούδι ή μια εικόνα ή μια φωτογραφία





ΝΟΙΚΤΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ Κγπρογ



Ίδρυμα Προώθησης



Δημιουργία περιεχομένου:

- Να "ανεβάσετε" (upload) μια φωτογραφία
- Να απαντήσετε σε ένα blog
- Να "ανεβάσετε" ένα βίντεο (π.χ. στο you-tube)
- Να κάνετε την προσωπική σας σελίδα (π.χ. στο facebook)

«Χασομέρι»:

- Να χρησιμοποιήσετε εφαρμογές, όπως Google earth ή Google maps, για να "επισκεφτείτε" διάφορα μέρη (π.χ. για σχεδίαση διακοπών ή επίσκεψη σε μέρος που είχατε πάει διακοπές)
- Να παίξετε διαδικτυακά παιχνίδια

Δραστηριότητα με εναλλακτικό τρόπο:

- Να διαβάσετε τα νέα από μια online εφημερίδα
- Να παρακολουθήσετε ένα online μάθημα (πχ μαγειρικής)
- Να ακούσετε μουσική από ένα online ραδιοφωνικό σταθμό

Συναλλαγές:

- Να κλείσετε ένα ταξίδι
- Να πληρώσετε ένα λογαριασμό
- Να αγοράσετε ένα τραγούδι
- Να κάνετε ηλεκτρονικές τραπεζικές συναλλαγές (e-banking)
- Να κάνετε ηλεκτρονικά τη φορολογική σας δήλωση
- Να αγοράσετε κάτι (βιβλίο, ρούχα, CD κτλ)

<u>Αξιολόγηση</u>: Πριν προχωρήσετε στα επόμενα καλό θα ήταν να μπορείτε να κάνετε τις προηγούμενες δραστηριότητες με ευκολία. Βέβαια, στον ψηφιακό κόσμο, συνήθως ξεχνάμε κάθε δραστηριότητα που την κάνουμε σπάνια 😇 .







<u>3η και 4η συνεδρία:</u> Γνωριμία με το περιβάλλον εικονικής πραγματικότητας Second Life (SL)

Στόχος: Εξοικείωση με τη χρήση περιβαλλόντων εικονικής πραγματικότητας. Περιλαμβάνει εισαγωγικές δραστηριότητες γνωριμίας με το SL. Γονείς και παιδιά συνεργάζονται και αλληλοϋποστηρίζονται προκειμένου να επιτύχουν τους στόχους των δραστηριοτήτων.

Περιεχόμενο δραστηριοτήτων:

- 1. Δημιουργία λογαριασμού και avatar
- 2. Προσθέστε την Elizart Glom στους φίλους σας
- 3. Να μάθουμε τη θέση σας
- Αγοράστε από τα μαγαζιά του SL και βγάλτε φωτογραφία το αντικείμενο που αγοράσατε

Δραστηριότητα 1: Δημιουργία λογαριασμού και avatar

Κάθε επισκέπτης ενός εικονικού κόσμου, για να μπορέσει να κινηθεί και να έχει τη δική του υπόσταση μέσα στον εικονικό κόσμο, πρέπει να αποκτήσει μορφή, που σε τέτοια περιβάλλοντα είναι γνωστή ως «avatar».

<u>Για να φτιάξετε το avatar σας:</u> θα πρέπει να επισκεφτείτε την επίσημη ιστοσελίδα του τρισδιάστατου εικονικού κόσμου που ονομάζεται Second Life (<u>http://secondlife.com/</u>) και να κάνετε λογαριασμό ("Join now"). Στη συνέχεια δίνετε τα στοιχεία σας και φτιάχνετε το avatar σας. Τέλος, θα σας ζητηθεί να "κατεβάσετε" το παιχνίδι στον υπολογιστή σας.

Τα βασικά του εικονικού κόσμου: Μόλις πραγματοποιήσετε για πρώτη φορά την είσοδό σας τον εικονικό κόσμο, θα παρουσιαστεί στην οθόνη σας ένα σύντομο εγχειρίδιο βοήθειας που περιλαμβάνει 8 βήματα:

- ο πως να κινείστε,
- ο πως να πετάτε,











- ο πως να αλλάζετε την οπτική γωνιά με την οποία βλέπετε τον εικονικό κόσμο,
- ο πως να κάνετε γραπτή κουβεντούλα (chat),
- ο πως να "προφέρετε" φιλία και να κάνετε λίστα φίλων,
- ο πως να βλέπετε τα "υπάρχοντα" που έχετε στο "ντουλάπι"(inventory) σας,
- ο πως να αλλάζετε την εμφάνιση του avatar σας και τέλος,
- ο πως να χρησιμοποιείτε την μηχανή αναζήτησης.

Καθώς κάνετε την πρώτη σας βόλτα στο SL θα σας συμβουλεύαμε να πειραματιστείτε με τις βασικές αυτές δραστηριότητες.

Δραστηριότητα 2: Αποκτήστε τον πρώτο σας «εικονικό» φίλο.

To avatar της ομάδας inetrisks με το όνομα Elizart Glom, θα είναι online ώστε να την προσθέσετε στη λίστα των φίλων σας και να επικοινωνήσετε μέσω chat μαζί της για να γράψετε τις πρώτες εντυπώσεις σας. Προσθέστε την Elizart Glom στους φίλους σας.

Δραστηριότητα 3: Δηλώστε τη θέση σας

Στη συνέχεια της κουβέντα μας (chat) θα σας ενημερώσουμε για μια ρύθμιση που θα πρέπει να κάνετε στο λογαριασμό σας για να μπορούμε να γνωρίζουμε που βρίσκεται το avatar σας κάθε φορά που θα είμαστε και οι δύο μέσα στον κόσμο του SL.

Δραστηριότητα 4: Προφορική επικοινωνία

Στο SL υπάρχει και η δυνατότητα προφορικής επικοινωνίας (voice chat), η οποία ενεργοποιείται αν πατήσετε (παρατεταμένα) το κουμπί "Talk" στην κάτω δεξιά γωνιά της οθόνης μας κάθε φορά που θέλουμε να μιλήσετε ή αν πατήσετε μια φορά την κλειδαριά που φαίνεται δίπλα από το κουμπί "Talk".







<u>5η συνεδρία:</u> Πρώτο Εργαστήριο (workshop) ανταλλαγής εμπειριών και ιδεών

Στο πρώτο εργαστήριο, θα έχουμε την ευκαιρία να συζητήσουμε για τις εμπειρίες που αποκομίσατε, τις δυσκολίες που συναντήσατε από την αρχή του έργου μέχρι τη στιγμή και τις ιδέες καθώς και τους προβληματισμούς σας σε σχέση με την πορεία του έργου.

<u>6η και 7ησυνεδρία:</u> Σύνθετες δραστηριότητες μέσα στον εικονικό κόσμο

Στόχος: Εξοικείωση με τη χρήση του περιβάλλοντος εικονικής πραγματικότητας "Second Life" (SL). Περιλαμβάνει εισαγωγικές δραστηριότητες γνωριμίας με το SL. Οι γονείς και παιδιά συνεργάζονται και αλληλοϋποστηρίζονται προκειμένου να επιτύχουν τους στόχους των δραστηριοτήτων.

Περιεχόμενο δραστηριοτήτων:

- 1. Αγορά αντικειμένων στο SL και φωτογράφισή τους
- Αναζήτηση «βοήθειας» σε περίπτωση έκθεσης σε κακόβουλο σχόλιο ή προσβλητικό υλικό
- 3. Εξερευνείστε το προφίλ σας
- 4. Επισκεφτείτε νέα μέρη και «αποθηκεύστε» τις αγαπημένες σας τοποθεσίες
- 5. Επεξεργασία της εξωτερικής εμφάνισης του avatar σας μέσα στον εικονικό κόσμο

Δραστηριότητα 1: Αγοράστε από τα μαγαζιά του SL και βγάλτε φωτογραφία το αντικείμενο που αγοράσατε

Ο λογαριασμό σας στο SL θα πιστωθεί με 200 linden dollars (το νόμισμα του SL) για να κάνετε ψώνια (π.χ. να αγοράσετε ένα 3D αντικείμενο, το οποίο μετά την αγορά θα βρίσκεται συνεχώς στο inventory σας, μία «αποθήκη» αντικειμένων διαθέσιμη σε κάθε χρήστη) από τα μαγαζιά του SL.









Μπορείτε να βρείτε αυτό που θέλετε να αγοράσετε πηγαίνοντας στην μηχανή αναζήτησης που βρίσκεται στο κάτω μέρος της οθόνης σας ("Search") και να πληκτρολογήσετε στη συνέχεια στην καρτέλα"Places" τις κατάλληλες λέξεις-κλειδιά στα αγγλικά (π.χ. "clothes", "balloons", "weapons"...). Στη λίστα που θα εμφανιστεί μπορείτε να επιλέξετε να μεταφερθείτε ("teleport") στο κατάλληλο μέρος, με βάση την περιγραφή και την εικόνα του μέρους αυτού που θα εμφανιστεί στο δεξί μέρος της οθόνης. Όταν βρείτε το κατάλληλο μέρος για ψώνια, μπορείτε να αγοράσετε το αντικείμενο της αρεσκείας σας κάνοντας δεξί κλικ πάνω στο αντικείμενο αυτό κι επιλέγοντας "Buy"). Στη συνέχεια, βγάλτε το μια φωτογραφία ("Snapshot") επιλέγοντας να σωθεί η φωτογραφία αυτή στο inventory. Ελέγξτε ότι η φωτογραφία που τραβήξατε είναι τοποθετημένη στο ντουλάπι σας κάτω από το τίτλο "Photo Album" για να βεβαιωθείτε ότι πραγματοποιήσατε επιτυχημένα τη διαδικασία.

Δραστηριότητα 2: Ζητήστε βοήθεια σε περίπτωση έκθεσής σας σε κακόβουλα / προσβλητικά σχόλια ή αντικείμενα

ο Επικοινωνία με τους «Lindens»

Κάτι που θα πρέπει να γνωρίζετε καθώς περιηγείστε στον εικονικό κόσμο του SL είναι οι τρόποι με τους οποίους μπορείτε να προστατευτείτε απέναντι σε κακόβουλα /προσβλητικά σχόλια ή ακόμα και προσβλητικά 3D αντικείμενα, αλλά και να ζητήσετε κάποια βοήθεια ή συμβουλή.

Αρχικά, υπάρχουν τα avatars με επίθετο 'Linden' που είναι εξουσιοδοτημένα άτομα ώστε να βοηθούν άλλα avatars παρέχοντας τους πληροφορίες κι επιβάλλοντας την τάξη στην εικονική πραγματικότητα. Είναι, οι δημοτικοί αστυνόμοι των περιοχών της εικονικής πραγματικότητας. Οι Linden «δέχονται» επισκέψεις από avatars στα γραφεία τους στον εικονικό κόσμο. Το «χωριό» τους λέγεται Linden Village κι έχουν όλοι το επίθετο "Linden". Μπορείτε να δοκιμάσετε να γράψετε "Linden Village" στην καρτέλα "Places" και να μεταφερθείτε σε κάποιο σημείο του χωριού τους (όλο και κάποιον θα βρείτε, αν περιηγηθείτε στο χωριό) ή να ψάξετε στην καρτέλα "People" με το επίθετο Linden και να στείλετε μήνυμα σε κάποιον από αυτούς.







Σημείωση: Οι ώρες γραφείου τους έχουν ανακοινωθεί στην ιστοσελίδα: http://wiki.secondlife.com/wiki/Office Hours#Lindens with Main Grid office hours

Επικοινωνία μέσω διαδικασίας «Report Abuse¹»

Μπορείτε να αναφέρετε κάποιο περιστατικό που θεωρείτε ότι σας θίγει με οποιοδήποτε τρόπο στο Linden Lab, την εταιρεία που κατασκευάζει και συντηρεί τον εικονικό κόσμο τουSL. Το εργαλείο που είναι ειδικά σχεδιασμένο για αυτό το σκοπό είναι το εργαλείο "Report abuse" (εικόνα 1), το οποίο χρησιμοποιείται για:

- να αναφέρουν τα avatars στους Linden την κακή χρήση, αν πρόκειται για κάποιο αντικείμενο που θεωρούν ότι είναι προσβλητικό κτλ,
- να αναφέρουν τα avatars στους Linden την λεκτική κακοποίηση/προσβολή από κάποιο άλλο avatar,
- οποιοδήποτε άλλο λόγο από αυτούς που αναφέραμε παρακάτω.

Χρήση της διαδικασίας «Report Abuse»: Από το μενού επιλογών που εμφανίζεται στο πάνω μέρος της οθόνης μας, επιλέγουμε "Help" και στη συνέχεια "Report Abuse". Τότε, εμφανίζεται η οθόνη του εργαλείου αυτού, στην οποία θα πρέπει να υποβληθούν στοιχεία όπως: το όνομα του avatar του ατόμου που παρενοχλεί/προσβάλει, τον τόπο, την ημερομηνία, τη φύση της παρενόχλησης και μια σύντομη περιγραφή με δικά μας (ευπρεπή) σχόλια. Τέλος, επιλέξτε το πλήκτρο "Report abuse" ώστε να σταλεί η αναφορά σας στο mailbox των υπεύθυνων του Linden Lab και να διερευνηθεί από αυτούς.

¹ Report Abuse = Διαδικασία συμπλήρωσης μίας φόρμας παραπόνων σε περίπτωση έκθεσης σε κίνδυνο ή σε ενοχλητικό/προσβλητικό υλικό.









εικόνα 1 Η φόρμα του εργαλείου "Report Abuse"

<u>Εναλλακτικά</u>: Σε περίπτωση που είναι κάποιο αντικείμενο και όχι κάποιο άλλο άτομο/avatar η αιτία που θέλετε να υποβάλλετε αναφορά, τότε μπορείτε να κάνετε κλικ πάνω στο αντικείμενο και επιλέγοντας στη συνέχεια "More" σας δίνεται πάλι η επιλογή "Report Abuse" στην οποία έχει προστεθεί αυτόματα το όνομα του δημιουργού του αντικειμένου και το μέρος του εικονικού κόσμου που βρισκόσασταν εσείς και το αντικείμενο τη στιγμή της αναφοράς κακής χρήσης.

Επικοινωνία με άλλους κατοίκους του SL για τον ίδιο λόγο

Μπορείτε, ακόμη, να μιλήσετε και με άλλα avatars σχετικά με παρόμοιες εμπειρίες τους (π.χ.











αντίστοιχους κινδύνους και πως τους αντιμετώπισαν) ώστε να βγάλετε μόνοι σας τα δικά σας συμπεράσματα.

Δραστηριότητα 3: Εξερευνείστε το προφίλ σας

Κάθε avatar έχει ένα προφίλ το οποίο μπορούν να βλέπουν οι άλλοι. Μπορείτε να:

- ο δείτε το προφίλ σας επιλέγοντας "Edit" και στη συνέχεια "Profile"
- δείτε το προφίλ των avatars που έχετε προσθέσει στη λίστα των φίλων σας επιλέγοντας "Communicate" (εμφανίζεται στο κάτω αριστερά μέρος της οθόνης) και στη συνέχεια την καρτέλα "Contacts". Από τη λίστα των επαφών σας διαλέγετε το avatar που θέλετε και στη συνέχεια βλέπετε το προφίλ του ("Profile").

Δραστηριότητα 4: Επισκεφτείτε νέα μέρη και «αποθηκεύστε» τις αγαπημένες σας τοποθεσίες

Βρείτε από το profile της "Elizart Glom" το μέρος που λέγεται "ichat" και μεταφερθείτε σε αυτό. Αυτό το μέρος «αποθηκεύστε» το στα αγαπημένα σας, μέσα από το προφίλ σας, για να το βρίσκετε εύκολα, ως εξής: Στην καρτέλα "Picks" του προφίλ σας επιλέγετε "New..". Πρόκειται για τη δική μας γωνιά στον εικονικό κόσμο του SL!

Δραστηριότητα 5: Επεξεργαστείτε την εμφάνισή σας μέσα στον εικονικό κόσμο

Στην δραστηριότητα αυτή θα προετοιμαστούμε για το διαγωνισμό ομορφιάς που θα διοργανώσουμε σε κάποια από τις επόμενες συνεδρίες. Γι αυτό το λόγο θα ασχοληθούμε με την εμφάνιση του avatar.

Φτιάξτε την εμφάνιση σας:

Τα βασικά της αλλαγής της εμφάνισης τα έχετε ήδη δει από το σύντομο εγχειρίδιο βοήθειας που εμφανίστηκε όταν επισκεφτήκατε για πρώτη φορά το SL. Κάθε φορά που θέλετε να επεξεργαστείτε την εμφάνισή σας, με δεξί κλικ στο avatar σας, επιλέξτε "edit appearance" και καλή σας διασκέδαση

Για να «φορέσετε» νέα ρούχα κι αξεσουάρ που έχετε ψωνίσει:

Για να ψωνίσετε ρούχα, μαλλιά, τατουάζ, κοσμήματα, παπούτσια και άλλα επισκεφτείτε





Ανοικτο Πανεπιστημιο

Κγπρογ





τα freebies (γράφουμε "freebies" στην καρτέλα "places" της μηχανής αναζήτησης). Η Elizart Glom στο προφίλ της το αγαπημένο της μαγαζί με freebies. Ρωτήστε και τα άλλα avatars. Σίγουρα θα έχουν να σας προτείνουν κάποιο άλλο μαγαζί με freebies. Αγοράζοντας ένα αντικείμενο, αυτό μεταφέρεται αυτόματα στο ντουλάπι σας. Ανοίγοντας το ντουλάπι σας μπορείτε να το φορέσετε (δεξί κλικ και στη συνέχεια "Wear") και να το βγάλετε, αν θέλετε (κλικ επάνω στο avatar και στη συνέχεια "Take off"). Μόλις νιώσετε ικανοποιημένοι με τις αλλαγές στην εμφάνισή σας, θυμηθείτε να βγάλετε μια φωτογραφία του εαυτού σας και στη συνέχεια να πάτε στο μέρος ichat. Στο μέρος αυτό, μέσα στο σπίτι, θα βρείτε άδειες κορνίζες που περιμένουν τη φωτογραφία σας!

<u>8η συνεδρία: Δεύτερο Εργαστήριο (workshop): καλλιστεία</u>

Στο πλαίσιο της συνάντησης αυτής θα πραγματοποιηθούν εικονικά «καλλιστεία». Στο διαγωνισμό ομορφιάς θα συμμετάσχουν όλα τα avatars και θα βραβευτούν οι πιο «εμπνευσμένες» και πρωτότυπες αμφιέσεις.

Επιπλέον, θα έχουμε την ευκαιρία να συζητήσουμε για τις εμπειρίες, τις ιδέες και τους προβληματισμούς σας.







<u>9η και 10η συνεδρία:</u> Περιήγηση σε διάφορα μέρη του εικονικού κόσμου

Δραστηριότητα: Επισκεφτείτε διάφορα μέρη του εικονικού κόσμου και συγκρίνετε τα 3D αντίγραφα του εικονικού κόσμου στα μέρη αυτά με φωτογραφίες του πραγματικού κόσμου Ο εικονικός κόσμος έχει -ανάμεσα στα άλλα- αντίγραφα μνημείων και τοποθεσιών του αληθινού κόσμου. Η ξενάγηση περιλαμβάνει τις παρακάτω τοποθεσίες:

- <u>Καπέλα Σιστίνα, Βατικανό</u> <u>http://slurl.com/secondlife/Vassar/178/89/25</u>
- <u>Λευκός Πύργος, Θεσσαλονίκη, Ελλάδα</u> <u>http://slurl.com/secondlife/Macedonia/31/67/21</u>
- <u>Ακρόπολη, Αθήνα, Ελλάδα</u> <u>http://slurl.com/secondlife/GREECE/122/145/42</u>
- <u>Πύργος του Άιφελ, Παρίσι, Γαλλία</u>
 <u>http://slurl.com/secondlife/Paris%20Eiffel/16/120/22</u>
- 5. <u>London Eye & Big Ben, Λονδίνο, Ηνωμένο Βασίλειο</u> <u>http://slurl.com/secondlife/TARDIS/242/193/24</u>
- <u>Άγαλμα της Ελευθερίας, Νέα Υόρκη, Η.Π.Α.</u> <u>http://slurl.com/secondlife/Carnforth/22/170/23</u>
- <u>Stonehenge, Salisbury, Ηνωμένο Βασίλειο</u>
 <u>http://slurl.com/secondlife/Tefnut/53/84/60</u>











- <u>Ταζ Μαχάλ, Ινδία</u> http://slurl.com/secondlife/FRANCE3D%20Virtualya/125/203/28
- <u>Σινικό Τείχος, Κίνα</u>
 <u>http://slurl.com/secondlife/Mao/178/94/39</u>
- Η Παναγία των Παρισίων (Notre Dame), Παρίσι, Γαλλία <u>http://slurl.com/secondlife/FRANCE3D%20Virtualya/170/129/24</u>
- Hollywood, Λος Άντζελες, Η.Π.Α. <u>http://slurl.com/secondlife/Give/188/210/36</u>
- 12. <u>Αρχαία Σπάρτη, Ελλάδα</u> <u>http://slurl.com/secondlife/The%20Spartan%20Empire/185/130/38</u>
- 13. Περιήγηση στον κόσμο του παραμυθιού «Η Αλίκη στη χώρα των θαυμάτων» (Κάντε κλικ στο πράσινο σφυρί και στην κάρτα που θα εμφανιστεί επιλέξτε "Gondola". Όταν έρθει η γόνδολα, επιλέξτε "Sit" για να καθίσει επάνω της το avatar – χωράει 2 avatars, οπότε μπορείτε να καθίσετε και οι δύο - και στη συνέχεια κάντε κλικ επάνω στο χρυσό ρολόι για αρχίσει η αυτόματη ξενάγηση, η οποία έχει διάρκεια 4 λεπτά. Συνίσταται η ρύθμιση: World-> Environment Settings-> Midnight) http://slurl.com/secondlife/Carnivale%20Quarry/177/122/62







<u>11^η συνεδρία:</u> Συμμετοχή σε «επικίνδυνη» εκδήλωση και αποστολή email από το Second Life

Δραστηριότητα 1: Επιλέξτε να συμμετάσχετε σε μία εκδήλωση

Στο Second Life διοργανώνονται πολυάριθμες εκδηλώσεις ("events"). Παρακάτω, φαίνεται (εικόνα 2) η λίστα των εκδηλώσεων που διεξάγονται ταυτόχρονα σε διάφορα σημεία της εικονικού κόσμου, καθώς και μία 'επικίνδυνη' εκδήλωση (εικόνα 3).



εικόνα 2 Η λίστα των εκδηλώσεων





Ίδρυμα Προώθησης

Εοευναα



εικόνα 3 Παράδειγμα 'επικίνδυνης' εκδήλωσης

Μπορείτε να βρείτε ποιες εκδηλώσεις διοργανώνονται την στιγμή της εισόδου σας στην εικονική πραγματικότητα από την μηχανή αναζήτησης, όπως φαίνεται στην εικόνα 6 . Από τη λίστα που θα εμφανίσει τις εκδηλώσεις που λαμβάνουν χώρα, οι ενήλικες θα διαλέξουν την εκδήλωση εκείνη που οι ίδιοι θεωρούν "επικίνδυνη" (με βάση τον τίτλο της εκδήλωσης και τη σύντομη συνοδευτική περιγραφή), εξηγώντας γιατί διάλεξαν την συγκεκριμένη εκδήλωση και τι φοβούνται ότι ενδεχομένως

Στη συνέχεια τηλε-μεταφερθείτε (λειτουργία 'teleport') οι ίδιοι και τα παιδιά σας (λειτουργία 'offer teleport') στο μέρος αυτό όπου λαμβάνει χώρα η εκδήλωση. Μπορείτε να την παρακολουθήσετε ή ακόμα και να συμμετάσχετε σε αυτήν.

Στο τέλος, εξηγείστε αν οι αρχικοί σας φόβοι είχαν βάση και αν αυτοί έχουν αντικατασταθεί από άλλα συναισθήματα ή άλλους φόβους.







Δραστηριότητα 2: Στείλτε ένα email από το SL

Αν βρίσκεστε στο μέρος "Ichat" στο Second Life μπορείτε να στείλετε email, με τον τρόπο που περιγράφεται παρακάτω:

- Στο κάτω αριστερά μέρος της οθόνης σας πατήστε "Communicate" και μετά "Local chat".
- 2. Γράψτε @Record και πατήστε "Say"
- 3. Γράψτε το μήνυμά σας και πατήστε "Say"
- 4. Γράψτε @ Stop και πατήστε "Say"
- 5. Γράψτε @Mail <u>anna12345@yahoo.gr</u> αν θέλετε να το στείλετε στο άτομο που έχει ηλεκτρονική διεύθυνση <u>anna12345@yahoo.gr</u>, δηλαδή μετά το @Mail γράψτε την ηλεκτρονική διεύθυνση του παραλήπτη και πατήστε "Say"
- 6. Γράψτε το θέμα του μηνύματος χρησιμοποιώντας την εντολή @Subject, για παράδειγμα @Subject Second Life και πατήστε "Say"
- 7. Γράψτε @Send για να στείλετε το μήνυμα και πατήστε "Say"







Πληροφορίες και συμβουλές που θα σας βοηθήσουν να εκτελέσετε ευκολότερα τις δραστηριότητες

Για τη δραστηριότητα «Ανάκτηση περιεχόμενου από το Διαδίκτυο»

 Μπορείτε να κατεβάζετε ένα τραγούδι στον υπολογιστή σας σε μορφή mp3 από διάφορες ιστοσελίδες, όπως <u>αυτή</u> (<u>http://www.emp3world.com/</u>). Για να βρείτε και άλλες τέτοιες σελίδες, δοκιμάστε να πληκτρολογήσετε σε μια μηχανή αναζήτησης λέξεις-κλειδιά όπως: download free songs.

Συμβουλή: Δε θα πρέπει <u>σε καμία περίπτωση</u> να δίνετε σημασία σε μηνύματα που σας δίνουν συγχαρητήρια! Απλά, κλείστε τις σελίδες αυτές, όταν και εφόσον εμφανιστούν.

- Ο δικτυακός τόπος για την εφαρμογή you-tube είναι youtube.com
- Ένας τρόπος για να βρείτε εικόνες και φωτογραφίες είναι μέσω της μηχανής αναζήτησης (search engine) του google (<u>www.google.com</u>). Αφού γράψετε λέξεις κλειδιά σχετικά με το θέμα που σας ενδιαφέρει, πατήστε «Εικόνες» επάνω αριστερά στην οθόνη σας. Για παράδειγμα, δείτε τα αποτελέσματα της αναζήτησης με λέξη κλειδί "sunset"

(http://images.google.com/images?hl=el&source=hp&q=sunset&btnG=%CE%91%CE% BD%CE%B1%CE%B6%CE%AE%CF%84%CE%B7%CF%83%CE%B7+%CE%B5%CE%B9%CE% BA%CF%8C%CE%BD%CF%89%CE%BD&gbv=2&aq=f&oq=)

Για τη δραστηριότητα «χασομέρι»

Το Google earth είναι ένα εργαλείο που προσφέρει εικόνες υψίστης ποιότητας από κάθε μέρος, τραβηγμένες από δορυφόρο. Μπορείτε να το κατεβάσετε στον υπολογιστή σας από εδώ (http://dl.google.com/earth/client/ge4/release_4_3/googleearth-win-plus-4.3.7284.3916.exe)

ενώ το Google maps είναι απευθείας διαθέσιμο <u>online</u> (<u>http://maps.google.com/</u>). Πληκτρολογήστε αυτό που ψάχνετε στο πλαίσιο αναζήτησης. Παραδείγματα:

- θεσσαλονίκη
- καφέ κοντά στην τσιμισκή, θεσσαλονίκη
- λευκωσία
- spa λεμεσος











- Ένας τρόπος για να παίξετε διαδικτυακά παιχνίδια είναι να γράψετε "Mindjolt games" στην μηχανή αναζήτησης του facebook. Στη συνέχεια διαλέγετε το παιχνίδι που θέλετε να παίξετε.

Για τη δραστηριότητα «Συναλλαγές»

- Περισσότερες πληροφορίες για την ασφάλεια των συναλλαγών μέσω του e-banking • μπορείτε να βρείτε εδώ (http://www.dart.gov.gr/NewsInner.aspx?new_id=207&nwc_id=21)
- Στην Ελλάδα η υποβολή της φορολογικής δήλωσης μέσω διαδικτύου γίνεται εδώ • (http://www.gsis.gr/on line vpiresies/polites/e-polites.html). Θα πρέπει πρώτα να κάνετε εγγραφή χρήστη, επιλέγοντας "εγγραφή νέου χρήστη" από την καρτέλα "online υπηρεσίες" και στη συνέχεια "ΕΙΣΟΔΟΣ". Στην Κύπρο η ηλεκτρονική υποβολή Δηλώσεων Εισοδήματος γίνεται (μέσω του συστήματος TAXISnet) εδώ (http://www.gsis.gr/on line ypiresies/polites/e-polites.html), και η διαδικασία εγγραφής που θα πρέπει να έχει γίνει προηγουμένως περιγράφεται εδώ (http://taxisnet.mof.gov.cy/displayFaq.do?dispatch=faq4).
- Ένας τόπος στο διαδίκτυο που μπορείτε να αγοράσετε κάτι που σας ενδιαφέρει είναι το http://www.ebay.com/.

Για τη δραστηριότητα «Δημιουργία λογαριασμού και avatar»

Τι πρέπει να προσέξετε:

- 1. Προσοχή στην ηλικία: αν δηλώσετε ότι είστε κάτω από 18 ετών ο λογαριασμός σας δεν θα είναι έγκυρος στο SL, αλλά στο Teen SL - την έκδοση του SL η οποία είναι προοριζόμενη για παιδιά- με το οποίο θα ασχοληθούμε αργότερα
- 2. Προσοχή στο Όνομα χρήστη και τον κωδικό πρόσβασης: Σημειώστε το ονοματεπώνυμο του avatar σας (username), καθώς και τον προσωπικό σας κωδικό (password). Θα σας ζητούνται κάθε φορά πριν από την είσοδό σας στον εικονικό κόσμο.











Για τη δραστηριότητα «Αποκτήστε τον πρώτο σας εικονικό φίλο.»

Συμβουλή: Ζητήστε βοήθεια από την Elizart όποτε χρειαστεί. Επίσης μπορείτε να ζητήσετε βοήθεια από κάποιο άλλο avatar που βρίσκεται κοντά σας.

Για τη δραστηριότητα «Προφορική επικοινωνία»

Συμβουλή: Αν δεν ακούτε τη φωνή σας μέσω του παιχνιδιού, θα πρέπει να εξετάσετε αν έχετε τις σωστές ρυθμίσεις: από το μενού "Edit" επιλέγετε "Preferences". Στην καρτέλα "Audio & Video" θα πρέπει να είναι τσεκαρισμένες και οι 4 επιλογές (εικόνα 4) ενώ στην καρτέλα "Voice chat" θα πρέπει να είναι τσεκαρισμένη η επιλογή "Enable voice chat" και η επιλογή "Hear voice chat from avatar position" (εικόνα 5)

Preferences			_ × _	
General Input & Camera Network Web	Volume:	Master 🕂 👘 📢 🗧 Music 🚽 👘 📢 🗧 Media 🚽 📢 📢 📢		
Graphics Audio & Video Text Chat Voice Chat Communication Popups		Voice		
Skins	Streaming Preferences:	 Play Streaming Music When Available (uses more bandwidth) Play Streaming Media When Available (uses more bandwidth) Automatically play media 		
	Audio Preferences:	 ✓ Mute Audio When Window Minimized Doppler Effect Distance Factor Rolloff Factor L\$ Change Threshold 50 Health Change Threshold 10 		
About	Help	OK Cancel	Apply	

εικόνα 4 Ρυθμίσεις ήχου και βίντεο









Ίδρυμα Προώθησης Έρευνας





εικόνα 5 Προφορική επικοινωνία

Για τη δραστηριότητα «Αγοράστε από τα μαγαζιά του SL και βγάλτε φωτογραφία το αντικείμενο που αγοράσατε»

Συμβουλή: Για να τραβήξετε μια καλή φωτογραφία πειραματιστείτε με τα κουμπιά "Camera controls" (εικόνα 6), τα οποία ρυθμίζουν την μεγέθυνση (ζουμ) και την οπτική γωνία από την οποία θα τραβηχτεί η φωτογραφία. Για να εμφανιστούν στην οθόνη σας τα κουμπιά αυτά θα πρέπει να έχουν επιλεχτεί από το μενού "View" και στη συνέχεια "Camera Controls".







	View	World	Tools	Help	Tahoa I
	Mous	elook			М
	Build Joystick Flycam				В
				Alt-Shift-F	
	Reset View			Esc	
Look at Last Chat			natter		Ctrl-\
Х	Toolb	ar			
	Local Chat			(Ctrl-H
	Comn	nunicate			Ctrl-T
	Inven	itory			Ctrl-I
	Activ	e Speaker	S		
	Mute	List			
χ	Came	ra Contro	ls		>
Х	Move	ment Con	trols		
	World	i Map		(trl-M
	Mini-	Мар		Ctrl-Sh	ift-M
	Stati	stics Bar		Ctrl-Sł	nift-1
	Prope	erty Lines		Ctrl-Alt-S	hift-P
	Land	Owners			

εικόνα 6 Camera Controls

Για τη δραστηριότητα «Περιήγηση σε διάφορα μέρη του εικονικού κόσμου»

<u>Βοήθεια:</u> Αν κάνετε κλικ στους συνδέσμους που σας δίνονται παραπάνω, θα ανοίξει ο φυλλομετρητής (browser) και θα σας παρουσιάσει μια ιστοσελίδα. Όταν ανοίξει η ιστοσελίδα, κάντε κλικ εκεί που γράφει "Teleport now" και στη συνέχεια "Ok".

Για τη δραστηριότητα «Συμμετοχή σε επικίνδυνη εκδήλωση»

<u>Βοήθεια:</u> Για να μεταφέρετε κάποιο avatar στο μέρος που είστε εσείς ('offer teleport'), πηγαίνετε στις επαφές σας (εικόνα 7) και στη συνέχεια ανοίγετε το προφίλ του avatar που θέλετε να τηλεμεταφέρετε. Στη συνέχεια, επιλέγετε «offer teleport» (εικόνα 8).







εικόνα 7 Η καρτέλα επαφών ("Friends")



Εικόνα 8 Η λειτουργία "offer teleport"

Για τη δραστηριότητα «Στείλτε ένα email από το Second Life»

<u>Βοήθεια:</u> Δείτε ένα μήνυμα που έστειλε η Elizart Glom













[8:20] Elizart Glom: @record
[8:20] Object: Start recording your message. Type @STOP to end recording.
[8:21] Elizart Glom: mynhma apo to second life, 8a to steilo ston eauto mou!
[8:21] Elizart Glom: @stop
[8:21] Object: Recording stopped. Type @SHOW to see the message you have entered, or @SEND to send it.
[8:21] Elizart Glom: @mail annamavroudi@yahoo.gr
[8:21] Object: Current mail address set to: annamavroudi@yahoo.gr
[8:22] Elizart Glom: @Subject Mou aresei to Second life!
[8:22] Object: Current mail subject set to: Mou aresei to Second life!
[8:22] Elizart Glom: @send

Εικόνα 9 Πως να στείλει το avatar σας email