

ΠΡΟ23.ΜΠ.ΦΣΚ.005 Παιχνιδοποίηση (Gamification) στα μαθήματα των Φυσικών Επιστημών στη συμβατική και στην εξ αποστάσεως μαθησιακή διαδικασία

Σκοπός:

Η επιμόρφωση των εκπαιδευτικών σε θέματα ένταξης της παιχνιδοποίησης στα μαθήματα των Φυσικών Επιστημών.

Περιεχόμενο:

1η συνάντηση:

Η παιχνιδοποίηση ως συγχρόνη διδακτική τάση και ο ρόλος της στην προώθηση των μαθησιακών στόχων. Μοντέλα διαχείρισης τάξης για εφαρμογή της παιχνιδοποίησης. Εργαλεία διαχείρισης τάξης για εφαρμογή της παιχνιδοποίησης (π.χ Edmodo, ClassDojo κλπ).

2η συνάντηση:

Εργαλεία για εφαρμογή της παιχνιδοποίησης στην πραγματική τάξη και στην εξ αποστάσεως τάξη (Escape, Edpuzzle, Kahoot, Quizizz, Nearpod, Animaker κλπ).

3η συνάντηση:

Εργαλεία για εφαρμογή της παιχνιδοποίησης στην πραγματική τάξη και στην εξ αποστάσεως τάξη (Escape, Edpuzzle, Kahoot, Quizizz, Nearpod, Animaker κλπ).

4η συνάντηση:

Παραδείγματα σχεδίων μαθήματος με τη χρήση παιχνιδοποίησης. Βιωματικές δραστηριότητες παιχνιδοποίησης στα μαθήματα των φυσικών επιστημών.

5η συνάντηση:

Δημιουργία από τους/τις εκπαιδευτικούς σχεδίων μαθήματος με αξιοποίηση της παιχνιδοποίησης σε θέματα που προτίθενται να διδάξουν στην τάξη τους.

Τόπος και χρόνος:

1η ομάδα

ΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΟ ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΟ ΚΥΠΡΟΥ, ΛΕΥΚΩΣΙΑ

08/02/2023 16:00-18:30

15/02/2023 16:00-18:30

22/02/2023 16:00-18:30

01/03/2023 16:00-18:30

08/03/2023 16:00-18:30

Εισηγητές:

ΑΣΛΑΝΙΔΗΣ ΘΕΟΔΩΡΟΣ, ΕΛΕΥΘΕΡΙΟΥ

ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ, ΚΟΥΝΤΟΥΡΗ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΑ,

ΤΣΑΛΑΚΟΥ ΓΕΩΡΓΙΟΣ, ΧΑΤΖΗΚΩΣΤΗΣ ΓΙΑΝΝΑΚΗΣ