

ΣΕΜΙΝΑΡΙΟ ΔΙΔΑΚΤΙΚΗΣ ΤΗΣ ΦΥΣΙΚΗΣ**ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ**

ΟΡΓΑΝΩΤΙΚΑ ΣΥΝΑΝΤΗΣΗΣ	
ΣΥΝΑΝΤΗΣΗ:	87 ^η
ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ:	29/09/2020
ΩΡΑ:	16:00 – 17:30
ΧΩΡΟΣ:	<p align="center">Παιδαγωγικό Ινστιτούτο Κύπρου, Αίθουσα Π122 και Διαδικτυακά μέσω Microsoft Teams</p> <p>Μπορείτε να συνδεθείτε με τη Συνάντηση του Σεμιναρίου κάνοντας κλικ μερικά λεπτά πριν την έναρξη της Συνάντησης στον πιο κάτω σύνδεσμο:</p> <p align="center"><u>ΣΥΝΔΕΣΗ</u></p>
ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ ΣΥΝΑΝΤΗΣΗΣ	
16:00 – 16:45	<p><u>Εισήγηση 1</u></p> <p><i>Χρησιμοποίηση του Microsoft Onenote για οργάνωση του εκπαιδευτικού και ενσωμάτωση του στο Microsoft Teams.</i></p> <p><u>Περιεχόμενο εισήγησης:</u></p> <p>Χρησιμοποίηση του Microsoft Onenote για οργάνωση του εκπαιδευτικού και ενσωμάτωση του στο Microsoft Teams. Θα επεξηγηθεί το λογισμικό OneNote και πως αυτό μπορεί να βοηθήσει στην οργάνωση μαθημάτων και υλικού αλλά και στα πλαίσια τάξεων στο Teams για αμφίδρομη επικοινωνία με τους μαθητές.</p> <p><u>Εισηγητής:</u> Πέτρος Κυπριανού (Γυμνάσιο Σολέας)</p>
16:45 – 17:00	<p><u>Εισήγηση 2</u></p> <p><i>Χρήση κινητού τηλεφώνου ή web camera για προβολή εικόνας στον πίνακα ή σε τηλεμάθημα.</i></p> <p><u>Περιεχόμενο εισήγησης:</u></p> <p>Στην εισήγηση περιγράφονται λύσεις για μετάδοση ζωντανής εικόνας στον πίνακα ή και σε τηλεμάθημα.</p> <p><u>Εισηγητής:</u> Πέτρος Κυπριανού (Γυμνάσιο Σολέας)</p>
17:00 – 17:30	<p><u>Εισήγηση 3</u></p> <p><i>Από το STEM στο STEAM και από το STEAM στο STEAME.</i></p> <p><u>Περιεχόμενο εισήγησης:</u></p> <p>Στην εισήγηση παρουσιάζεται το νέο ευρωπαϊκό πρόγραμμα STEAME: Guidelines for Developing and Implementing STEAME Schools, το οποίο στοχεύει από τη μια στον σχεδιασμό και δημιουργία σχολείων STEAME και από την άλλη στη δημιουργία δραστηριοτήτων, οι οποίες θα μπορούσαν να αποτελέσουν μέρος του αναλυτικού προγράμματος ενός σχολείου STEAME και, παράλληλα, να αξιοποιηθούν από τους εκπαιδευτικούς στα υφιστάμενα σχολεία για διαθεματική διδασκαλία και μάθηση μέσω project.</p> <p><u>Εισηγητής:</u> Γιώργος Τσαλακός (Παιδαγωγικό Ινστιτούτο Κύπρου)</p>