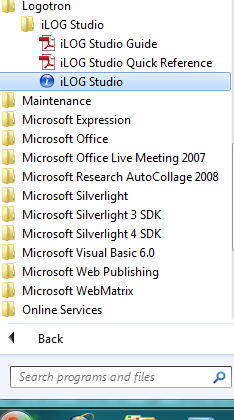
**Οδηγός χρήσης του Insight iLOG installer**

**Προετοιμασία πειράματος:**

Σύνδεση υπολογιστή - διασύνδεσης (interface) - αισθητήρων κίνησης (sensors):

1. Συνδέουμε τη διασύνδεση με τους αισθητήρες κίνησης.
2. Συνδέουμε τη διασύνδεση με τον ηλεκτρονικό υπολογιστή.

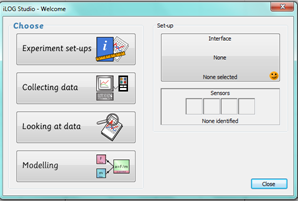
Ενεργοποίηση του λογισμικού Insight iLOG installer:

Για να ενεργοποιήσουμε το λογισμικό Insight iLOG ακολουθούμε τα παρακάτω βήματα:

**2. iLog Studio**

**1.Start**

Έλεγχος διασύνδεσης μέσω του «παραθύρου καλωσορίσματος» (Welcome wizard).

1. Αν δεν εμφανίζεται ο τύπος της διασύνδεσης μας τότε κάνουμε κλικ στις ρυθμίσεις (set up) της διασύνδεσης (interface) μας.
2. Στη συνέχεια κάνουμε κλικ στην επιλογή Interface που εμφανίζεται μπροστά μας.
3. Με αυτό τον τρόπο θα μπορέσουμε να εντοπίσουμε τη διασύνδεση μας.

Προετοιμασία ρυθμίσεων πειράματος:

1. Από το παράθυρο καλωσορίσματος (Welcome wizard) επιλέγουμε τις ρυθμίσεις πειράματος (Experiment set-ups).
2. Αν επιθυμείτε να αλλάξετε την χρονική περίοδο (Timespan) για το πείραμα τότε από το μενού ρυθμίσεων που είναι ανοικτό μπροστά μας επιλέγουμε το Timespan και πατώντας στα βελάκια ρυθμίζουμε την χρονική περίοδο και πατάμε οκ.
3. Αν το πρόγραμμα εμφανίζει μήνυμα: «Όλα τα τρέχοντα δεδομένα θα διαγραφούν» (All the current data will be deleted) απλά πατάμε «Συνέχεια» (Continue).

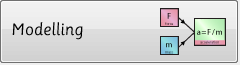
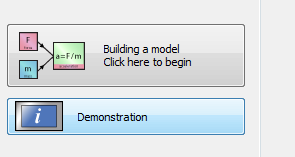
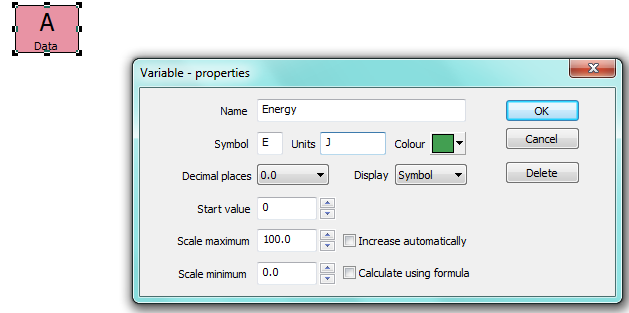
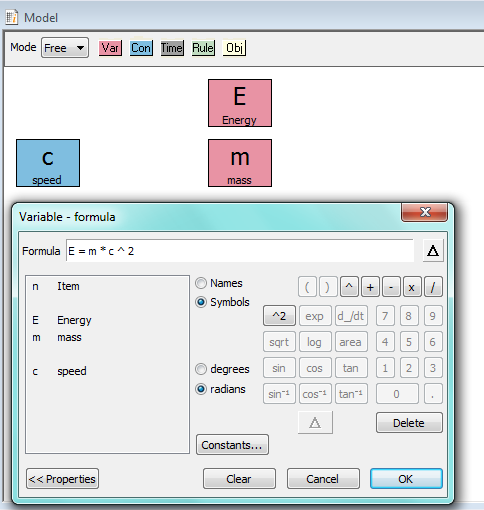
Καταγραφή δεδομένων:

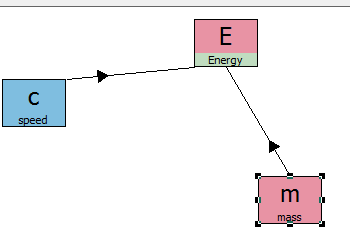
1. Για να αρχίσει η καταγραφή των δεδομένων (data) του πειράματος μας πατάμε το κουμπί «Έναρξης» (Start). Τα δεδομένα (data) θα εμφανιστούν στην γραφική μας παράσταση.
2. Για να διακόψουμε την καταγραφή δεδομένων του πειράματος μας πατάμε το κουμπί «Διακοπής» (Stop). Ή μπορείτε να συνεχίσετε την καταγραφή μέχρι να συμπληρωθεί η χρονική περίοδος.
3. Όταν σταματήσει η καταγραφή δεδομένων αποθηκεύουμε την δουλειά μας στο δίσκο πατώντας το κουμπί φύλαξης Save και δίνοντας όνομα στο αρχείο μας και πατώντας οκ.

Άλλος τρόπος καταγραφής δεδομένων είναι να επιλέξουμε τη «Συλλογή Δεδομένων» (Collecting Data) από το παράθυρο καλωσορίσματος (Welcome Wizard).

Με αυτό τον τρόπο μας οδηγεί σε διάφορους τρόπους αναγραφής των δεδομένων μας και προσαρμογής του προγράμματος για τις ανάγκες του πειράματος μας.

Δημιουργία μοντέλου:

1. Για να δημιουργήσουμε ένα μοντέλο επιλέγουμε την επιλογή «Μοντελοποίηση» (Modelling) από το παράθυρο καλωσορίσματος (Welcome wizard).
2. Από το παράθυρο που θα εμφανιστεί μπροστά μας κάνουμε κλικ στην επιλογή δημιουργίας μοντέλου.
3. Στο μοντέλο μας μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε μεταβλητές (Var), σταθερές (Con), χρόνο (time), κανόνες-περιορισμοί (Rule), αντικείμενα (Obj).
4. Στη συνέχεια ορίζουμε τις μεταβλητές ή τις σταθερές μας ή τους κανόνες κλπ.
5. Για να ορίσουμε την σχέση μεταξύ των δεδομένων μας στην υπολογίσιμη μεταβλητή θα εισάγουμε τον τύπο κάνοντας κλικ στο «Calculate using formula» και στη συνέχεια «Formula>>».
6. Μετά το βήμα 5 θα γίνει αυτόματα σύνδεση μεταξύ των δεδομένων μαs.



1. Για να τρέξουμε το μοντέλο μας, πατάμε το κουμπί Start. Αυτόματα δημιουργείτε η γραφική μας κατάσταση.
2. Για να τερματίσουμε το πείραμα μας πατάμε το Stop.

Χρήση μοντέλου:

1. Για να ενεργοποιήσουμε ένα μοντέλο, κάνουμε κλικ στο κουμπί Open και επιλέγουμε το αρχείο του μοντέλου που θέλουμε να ανοίξουμε για να χρησιμοποιήσουμε.
2. Για να τρέξουμε το μοντέλο πατάμε το κουμπί Start στο Control Panel.
3. Όταν το μοντέλο μας τρέχει:
   1. Οι σταθερές (Constants(μπλε χρώμα)) δεν αλλάζουν.
   2. Οι υπολογίσιμες μεταβλητές (calculated variables (ροζ και πράσινο χρώμα)) δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
   3. Οι εισερχόμενες μεταβλητές (input variables (ροζ χρώμα)) μπορούν να ρυθμιστούν ως εξής:
      1. Πατάμε δεξί κλικ στη μεταβλητή και ρυθμίζουμε με τη ράβδο κύλισης που εμφανίζεται, ή
      2. Πατάμε αριστερό κλικ στη μεταβλητή και ρυθμίζουμε με τα βέλη.

Συλλογή δεδομένων:

Για να συλλέξουμε τα δεδομένα ακολουθούμε τα εξής βήματα:

1. Στο «Free mode» κάνουμε κλικ στο κουμπί **Store**, κάθε φορά που θέλουμε να συλλέξουμε μια τιμή και να την περάσουμε στη γραφική παράσταση.
2. Στο «Run mode» οι υπολογισμοί γίνονται αυτόματα και όλες οι τιμές εμφανίζονται στη γραφική παράσταση.

Για να κάνουμε αλλαγή στο μοντέλο μας:

1. Για να κάνουμε αλλαγές πρέπει πρώτα να κάνουμε κλικ στο κουμπί «Διακοπή» (Stop).
2. Κάνουμε διπλό κλικ πάνω σε μεταβλητή ή σταθερά για να εμφανιστεί το παράθυρο ιδιοτήτων.
   1. Για να ορίσουμε την αρχική τιμή της μεταβλητής πατάμε στο Start value.
   2. Για να υπολογίσουμε τη μεταβλητή από άλλες μεταβλητές τότε επιλέγουμε την επιλογή «Calculate using formula».
   3. Για να κάνουμε αλλαγή σε ένα τύπο κάνουμε κλικ στο κουμπί «Formula>>».

Κοιτάζοντας τα δεδομένα:

Κλικ οπουδήποτε στη γραφική παράσταση για να παγώσουμε ή να ελευθερώσουμε τον κέρσορα

Μεγέθυνση ή κανονικό μέγεθος

Διαχωρισμός ή σύνδεση σημείων



Δεξί κλικ στην κλίμακα για να επιλέξουμε την ετικέτα του άξονα

Σύρουμε την ετικέτα και να μετακινηθεί ο άξονας.

Σύρουμε την κλίμακα για να την συμπτύξουμε ή να την επεκτείνουμε.

Δεξί κουμπί για να κλειδώσουμε τον οριζόντιο κέρσορα στη γραμμή δεδομένων

Αριστερό κλικ για εμφάνιση ή απόκρυψη του παράθυρου με τις τιμές

Εμφάνιση ή απόκρυψη δεδομένων

Κλικ για να ρυθμίσουμε τους κλειδωμένους κέρσορες

Πατάμε στο κουμπί των κερσόρων για εμφάνιση ή απόκρυψη των κερσόρων.

κλικ για να ελευθερωθεί ο οριζόντιος κέρσορας

Κλικ για εμφάνιση ή απόκρυψη τιμών