
ΓΕ05.009 Δημιουργική χρήση της τεχνολογίας στα Μαθηματικά μέσω της αυτενέργειας των μαθητών στην κατασκευή εκπαιδευτικών παιχνιδιών

Το σεμινάριο απευθύνεται σε εκπαιδευτικούς όλων των βαθμίδων.

Σκοπός:

Η εξοικείωση των εκπαιδευτικών με τον προγραμματισμό και τη χρήση σύγχρονων ψηφιακών παιχνιδιών και η αξιοποίησή τους στο μάθημα των Μαθηματικών μέσα από βιωματικούς τρόπους μάθησης και αλληλεπίδρασης.

Περιεχόμενο:

1η συνάντηση:

Ο ρόλος των ψηφιακών παιχνιδιών και της υπολογιστικής σκέψης στα μαθηματικά. Γνωριμία με ψηφιακά παιχνίδια προγραμματισμού σε φορητές συσκευές. Πρακτικές εφαρμογές στο μάθημα των Μαθηματικών.

2η συνάντηση:

Γνωριμία με εκπαιδευτικά περιβάλλοντα προγραμματισμού και τις δυνατότητες που προσφέρουν για δημιουργία εκπαιδευτικών παιχνιδιών. Δημιουργία διδακτικών σεναρίων με τη χρήση προγραμματιστικών περιβαλλόντων κατασκευής εκπαιδευτικών παιχνιδιών.

3η συνάντηση:

Παρατήρηση και αξιολόγηση εφαρμογής διδακτικών σεναρίων.

Τόπος και χρόνος:

ΛΕΥΚΩΣΙΑ, ΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΟ ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΟ ΚΥΠΡΟΥ

16/4/2016 (09:00-13:30)

23/4/2016 (09:00-13:00)

21/5/2016 (09:00-13:00)

Αριθμός συναντήσεων: 3

Μέγιστος αριθμός συμμετοχών: 20

Εισηγητές:

ΜΕΛΕΤΙΟΥ-ΜΑΥΡΟΘΕΡΗ ΜΑΡΙΑ

ΠΑΠΑΡΙΣΤΟΔΗΜΟΥ ΕΦΗ