

TE03.030

Σχεδιαστικό πρόγραμμα SKETCH UP

Το σεμινάριο απευθύνεται σε εκπαιδευτικούς Μέσης Τεχνικής και Επαγγελματικής Εκπαίδευσης του κλάδου των Δομικών (Πολιτικής Μηχανικής / Αρχιτεκτονικής)

Σκοπός:

Σκοπός του σεμιναρίου είναι η επιμόρφωση των εκπαιδευτών/τριών του κλάδου Πολιτικής Μηχανικής – Αρχιτεκτονικής ή άλλου κλάδου στο πρόγραμμα SKETCH UP, ώστε να το χρησιμοποιούν, αφενός για τη δημιουργία εκπαιδευτικού υλικού και αφετέρου για να μπορούν να το διδάξουν στο μάθημα «Σχεδίαση με Η/Υ».

Περιεχόμενο:

Περιεχόμενο σεμιναρίου:

- Getting Start with SketchUp, Choosing Template, Model Info (Defining Units, Length Snapping, Angle Snapping), Understanding the interface (Menubar Toolbars Measurements window), Understanding Axes, edges & faces). Drawing simple geometry (lines (edges), faces, circles, rectangles). Push – pull tool. Pan, orbit. Move, copy, move-stretch, erase delete.
- Polygons, Arcs, Rotate, Rotate-Copy, Offset tool, Follow me tool, Standard Views, Face styles
- Linear Array(multiple copy method, divide copy method), Quick Reference Card, Materials, Selection method (Pick, Ctrl+Pick, double click, Triple Click, window, crossing), Components (insert, Using Library, 3d Warehouse, 2d Face component)
- Tape Measure, protractor, scale, negative scale, mirror reverse face, hide / unhide, erase-hide / soften, text tool, annotate tool, dimension tool, 3d Text.
- Components (make, 2d face , 3d face, glue to, cut opening) explode component, make unique, group, dynamic control. Review. Exercise
- Shadows, Geo location North Arrow, shadows settings, fog, Layers, export (jpg, dwg etc.), import (jpg, dwg,)
- Walkthrough (Position Camera, Walk, Look Around), Styles (Change Style, Default style, Sketchy styles, Straight lines Styles, Assorted Styles, Edit styles, Purge Styles), Edge style (Edge, Profile, Depth Cue, Extension)
- Sections (Apply Section Plane, Display Section Plane, Display Section Cuts), Active Cut , Reverse section, Shapes (ruby script), Parallel Projection, Perspective, Two points perspective, Camera – field of view
- Scenes, (Creating Scenes, Add Scene, Update scene, Manipulating Scenes) Animation settings, Export animation, Animated solar study ,Animated section
- Sandbox tools , Creating terrain from (Contours, Scratch), Smoove tool, Stamp tool, Drape tool , Add Detail, Flip edge tool). Review. Exercise. Ruby scripts, Plugins, Layout

Τόπος και χρόνος:

ΛΕΥΚΩΣΙΑ+ΛΕΜΕΣΟΣ, Α΄ ΤΕΧΝΙΚΗ ΣΧΟΛΗ
ΛΕΥΚΩΣΙΑΣ+Β΄ ΤΕΧΝΙΚΗ ΛΕΜΕΣΟΥ
5/11/2014, 7/11/2014, 12/11/2014,
14/11/2014, 19/11/2014, 21/11/2014,
26/11/2014, 28/11/2014

Αριθμός συναντήσεων: 8

Ώρα: 15:15 - 19:00

Μέγιστος αριθμός συμμετοχών: 16

Εισηγητές:

ΧΑΤΖΗΣΑΒΒΑΣ ΙΩΑΝΝΗΣ