

Περιεχόμενα

Περιγραφή.....	1
Ποιοι μπορούν να δηλώσουν συμμετοχή.....	1
Διαδικασία Υποβολής Συμμετοχής	2
Χρήσιμο Υλικό.....	2
Προθεσμία Υποβολής Συμμετοχών.....	3
Αξιολόγηση.....	3
Βράβευση	3
Ερωτήσεις.....	3
Γενικά για το πρόγραμμα Συνεργάτες στη Μάθηση.....	3
Γενικά για το πρόγραμμα επιμόρφωσης του Παιδαγωγικού Ινστιτούτου σε θέματα ΤΠΕ.....	4
Επικοινωνία	4
Υποβολής συμμετοχής	4

Περιγραφή

Ο διαγωνισμός εφαρμοσμένων μαθησιακών εισηγήσεων με την αξιοποίηση των Τεχνολογιών Πληροφορίας και Επικοινωνίας (ΤΠΕ) είναι ένας θεσμός ο οποίος διανύει την τέταρτη χρονιά εφαρμογής του. Ο διαγωνισμός συγχρηματοδοτείται από τη Microsoft και έχει ως στόχο να ενισχύσει και να επιβραβεύσει τις προσπάθειες των εκπαιδευτικών για την αξιοποίηση των νέων τεχνολογιών για αποτελεσματικότερη επίτευξη των μαθησιακών στόχων.

Κατά τη διάρκεια του διαγωνισμού θα επιλεγούν τρεις προτάσεις για συμμετοχή σε επιμορφώσεις της Microsoft στο εξωτερικό. Η επιλογή θα γίνει με βάση κριτήρια που αναδεικνύουν την πρόσθετη αξία της ενσωμάτωσης των ΤΠΕ στη μαθησιακή διαδικασία με έμφαση σε δημιουργικές και καινοτόμες δράσεις που αξιοποιούν τα νέα αναλυτικά προγράμματα. Την επιλογή θα κάνει τριμελής επιτροπή (εκπρόσωπος της Microsoft, εκπρόσωπος του ΠΙ και εκπρόσωπος των διευθύνσεων εκπαίδευσης του ΥΠΠ). Όλες οι προτάσεις θα παρουσιαστούν σε ημερίδα που διοργανώνει το Παιδαγωγικό Ινστιτούτο με θέμα την ενσωμάτωση των ΤΠΕ στη μαθησιακή διαδικασία στις 23 Φεβρουαρίου 2013.

Οι επιμορφώσεις της Microsoft στοχεύουν στην ενημέρωση και αλληλεπίδραση μεταξύ πρωτοπόρων εκπαιδευτικών, ούτως ώστε να προβληθούν τρόποι με τους οποίους διευκολύνεται η διδασκαλία και η διαδικασία της μάθησης.

Ποιοι μπορούν να δηλώσουν συμμετοχή

Δικαίωμα συμμετοχής έχουν όλοι οι εκπαιδευτικοί (Δημοτικής, Μέσης και Τεχνικής Εκπαίδευσης), τόσο του Δημόσιου όσο και του Ιδιωτικού τομέα. Αυτό που ψάχνουμε είναι πραγματικά παραδείγματα, από εσάς τους εκπαιδευτικούς της Κύπρου. Έχετε εφαρμόσει κάποια σχέδια μαθημάτων, μαθησιακές εργασίες, μέσα από τα οποία αξιοποιείται η τεχνολογία; Εφαρμόσατε κάποιες πρωτοποριακές μεθόδους

που είχαν θετικό αντίκτυπο στην επίδοση ή στο βαθμό συμμετοχής των μαθητών; Μπορέσατε να επηρεάσετε άλλους εκπαιδευτικούς με κάποια μαθησιακή τεχνική που εφαρμόσατε; Τότε, ίσως, είναι σημαντικό να μοιραστείτε αυτή την εμπειρία σας με άλλους εκπαιδευτικούς που ενδιαφέρονται για καινοτόμες δράσεις.

Διαδικασία Υποβολής Συμμετοχής

Όλες οι συμμετοχές θα πρέπει να υποβληθούν μέσω της ιστοσελίδας του Παιδαγωγικού Ινστιτούτου <http://www.e-epimorfosi.ac.cy> συμπληρώνοντας τις σχετικές πληροφορίες και υποβάλλοντας το σχετικό Έντυπο Υποβολής Συμμετοχής.

Σημειώνεται ότι με την υποβολή της πρότασης αποδέχεστε τη δημοσίευση και αξιοποίηση της μαθησιακής εφαρμογής σας για σκοπούς εκπαίδευσης. Τόσο η πρόταση όσο και το υλικό σας θα καλύπτεται από άδεια Creative Commons ώστε να μπορεί να χρησιμοποιηθεί και από άλλους εκπαιδευτικούς.

Επιπρόσθετα, όλοι οι συμμετέχοντες στο διαγωνισμό θα παρουσιάσουν την πρότασή τους στην ημερίδα που διοργανώνει το Παιδαγωγικό Ινστιτούτο με θέμα την ενσωμάτωση των ΤΠΕ στη μαθησιακή διαδικασία στις 23 Φεβρουαρίου 2013 με έκθεση αφίσας (poster), ενώ οι πρώτοι δέκα που θα επιλεγούν από την κριτική επιτροπή θα πραγματοποιήσουν δεκάλεπτη παρουσίαση για την ανάδειξη των τριών προτάσεων που θα συμμετέχουν σε επιμορφώσεις της Microsoft στο εξωτερικό.

Πρότυπο για την αφίσα και την παρουσίαση μπορείτε να βρείτε στη σχετική σελίδα του διαγωνισμού από τον ιστοχώρο <http://www.e-epimorfosi.ac.cy>

Χρήσιμο Υλικό

- 1) Δωρεάν υλικό για εκπαιδευτικούς: σχέδια μαθημάτων, δωρεάν εργαλεία της Microsoft (Windows Live Movie Maker, Photosynth, Learning Essentials κ.ά.), εκπαιδευτικό υλικό: <http://www.microsoft.com/education/teachers/default.aspx>
- 2) Μαθησιακές εισηγήσεις και δραστηριότητες για εκπαιδευτικούς και περιγραφή ηλεκτρονικών μαθησιακών εργαλείων: <http://www.e-epimorfosi.ac.cy>
- 3) Υλικό και ιδέες από προηγούμενους διαγωνισμούς μπορείτε να βρείτε στο Δίκτυο εκπαιδευτικών της Microsoft (Partners in Learning Network): <http://www.pil-network.com> Κάτω από το Learning Activities μπορείτε να βρείτε εισηγήσεις και δραστηριότητες που έχουν υποβάλει άλλοι εκπαιδευτικοί από όλο τον κόσμο, πολλές από τις οποίες έχουν βραβευθεί σε προηγούμενους διαγωνισμούς. Μέσω της πλατφόρμας αυτής μπορείτε επίσης να κατεβάσετε δωρεάν εργαλεία για εκπαιδευτικούς που έχουν συγκεντρωθεί κάτω από την ομπρέλα Microsoft Learning Suite: <http://www.pil-network.com/Resources/tools>

Για να μπορέσετε να κατεβάσετε επιπλέον υλικό από το Partners in Learning Network, θα πρέπει πρώτα να εγγραφείτε ακολουθώντας μερικά πολύ απλά βήματα: Στην αρχική σελίδα του Partners in Learning Network επιλέξτε Join Today. Για την εγγραφή το μόνο που χρειάζεται είναι ένα Windows Live ID. Αν ήδη έχετε Windows Live ID, κάντε Sign In και συμπληρώστε κάποια βασικά στοιχεία που απαιτούνται για την εγγραφή σας. Αν δεν έχετε Windows Live ID, επιλέξτε Sign Up (αριστερά), είτε χρησιμοποιώντας κάποιο email που ήδη έχετε, ή φτιάχνοντας ένα καινούργιο (δωρεάν υπηρεσία). Ακολούθως κάντε Sign In. Σχετικό έντυπο με αναλυτικά βήματα για την εγγραφή σας στο Partners in Learning Network μπορείτε επίσης να βρείτε στη σχετική σελίδα του διαγωνισμού από τον ιστοχώρο <http://www.e-epimorfosi.ac.cy>

Προθεσμία Υποβολής Συμμετοχών

Οι συμμετοχές θα πρέπει να υποβληθούν το αργότερο μέχρι τις **28 Ιανουαρίου 2013, ημέρα Δευτέρα, μέχρι τις 8:00 π.μ.**

Αξιολόγηση

Στην αξιολόγηση, πολύ σημαντικό ρόλο έχει η αυθεντικότητα των ιδεών και οι δραστηριότητες που σχεδιάστηκαν ούτως ώστε να ενισχυθεί η μάθηση των μαθητών. Θα πρέπει να διαφοροποιείται το μάθημα από την απλή μετάδοση γεγονότων και να γίνεται εφαρμογή της γνώσης για αντιμετώπιση πραγματικών προβλημάτων. Θα πρέπει οι μαθητές να αναπτύσσουν δεξιότητες οι οποίες βρίσκουν εφαρμογή στην καθημερινότητά τους, πέρα από την επιτυχία τους στο σχολείο. Θα πρέπει να ενθαρρύνεται η ενεργή συμμετοχή των μαθητών καθώς και να εξάπτεται το ενδιαφέρον των μαθητών μέσω δραστηριοτήτων. Συγκεκριμένα, θα γίνει αξιολόγηση βάσει των ακόλουθων βασικών αξόνων:

- Πρόσθετη αξία στη χρήση των τεχνολογιών πληροφορίας και επικοινωνίας
- Ενεργή συμμετοχή των μαθητών
- Καινοτομία στο περιεχόμενο
- Καινοτομία στη χρήση τεχνολογίας
- Καινοτομία στη δημιουργία κοινότητας συνεργασίας και ενίσχυση της συμμετοχής των μαθητών (ή και άλλων εκπαιδευτικών)
- Πληρότητα της πρότασης

Βράβευση

Οι 3 πρώτοι νικητές του διαγωνισμού θα συμμετέχουν σε επιμορφωτικές δράσεις της Microsoft στο εξωτερικό. Επίσης, όλες οι πρωτότυπες και ολοκληρωμένες συμμετοχές θα παρουσιαστούν σε ημερίδα που θα πραγματοποιηθεί στις 23 Φεβρουαρίου 2013 στην Κύπρο.

Ερωτήσεις

Οι ενδιαφερόμενοι μπορούν να παρακολουθήσουν ενημερωτικές διαδικτυακές συναντήσεις όπου θα παρουσιαστούν λεπτομέρειες για το διαγωνισμό, κριτήρια συμμετοχής και παραδείγματα καλών εφαρμογών ως ακολούθως:

- Πρώτη ενημερωτική συνάντηση: 5 Δεκεμβρίου 2012, στις 16:00– 17:00
- Τακτές συναντήσεις για συζήτηση: ημέρα Τετάρτη, στις 16:00-17:00 ως ακολούθως: 19/12/12, 9/1/13, 23/1/13

Οι διαδικτυακές συναντήσεις θα πραγματοποιούνται στην πιο κάτω διεύθυνση: <https://join.microsoft.com/meet/v-vanean/CNYG3N31>

Αν έχετε οποιοσδήποτε επιπρόσθετες απορίες, μπορείτε να στείλετε email με θέμα «Διαγωνισμός για την αξιοποίηση των ΤΠΕ στη μαθησιακή διαδικασία» στην ηλεκτρονική διεύθυνση infotpe@cyearn.pi.ac.cy.

Εναλλακτικά, μπορείτε να υποβάλετε τις ερωτήσεις σας στην κοινότητα 'Partners in Learning – Cyprus Network – ΣΥΝΕΡΓΑΤΕΣ ΣΤΗ ΜΑΘΗΣΗ' του Partners in Learning Network. Για να υποβάλετε την ερώτησή σας θα πρέπει να εγγραφείτε στο Partners in Learning Network και να γίνετε μέλος της κοινότητας αυτής. Από εκεί μπορείτε επίσης να διαβάσετε απαντήσεις σε ερωτήματα που τέθηκαν από άλλους συναδέλφους.

Γενικά για το πρόγραμμα Συνεργάτες στη Μάθηση

Το πρόγραμμα Συνεργάτες στη Μάθηση αποτελεί μια 10-χρονη δέσμευση της Microsoft για την εκπαίδευση, με την οποία αναμένεται η Microsoft να επενδύσει περίπου \$500 εκ. για να βοηθήσει

σχολεία και εκπαιδευτικούς να χρησιμοποιούν με πιο αποτελεσματικό τρόπο την τεχνολογία στη διδασκαλία.

Μετά την υπογραφή του Μνημονίου Συνεργασίας 'Συνεργάτες στη Μάθηση' μεταξύ Υπουργείου Παιδείας και Πολιτισμού και Microsoft (3 Νοεμβρίου 2009), το πρόγραμμα τέθηκε επίσημα σε λειτουργία και στην Κύπρο.

Γενικά για το πρόγραμμα επιμόρφωσης του Παιδαγωγικού Ινστιτούτου σε θέματα ΤΠΕ

Το πρόγραμμα επιμόρφωσης του Παιδαγωγικού Ινστιτούτου σε θέματα ΤΠΕ υλοποιεί ο Τομέας Εκπαιδευτικής Τεχνολογίας από το 2003.

Κατά την πρώτη φάση του προγράμματος (2003-2009) επιμορφώθηκε περίπου το 95% των εκπαιδευτικών όλων των βαθμίδων (10.140 εκπαιδευτικοί όλων των βαθμίδων: 5.910 Μέσης και 4.230 Δημοτικής) σε θέματα ηλεκτρονικού αλφαριθμητισμού και διαμόρφωσης αρχικής αντίληψης για την ενσωμάτωση των ΤΠΕ στην εκπαίδευση. Παράλληλα, υλοποιήθηκαν δράσεις οι οποίες έθεσαν τις προϋποθέσεις για τη δεύτερη φάση οι οποίες συμπεριλάμβαναν την προετοιμασία εκπαιδευτικών – πυρήνων, με στόχο την αξιοποίησή τους στην επόμενη φάση επιμόρφωσης και την ανάπτυξη μαθησιακών περιβαλλόντων και υποστηρικτικού υλικού υπό τη μορφή μαθησιακών εισηγήσεων και δραστηριοτήτων από ομάδες εργασίας.

Η δεύτερη φάση του προγράμματος δίνει έμφαση στην αξιοποίηση των διαθέσιμων ηλεκτρονικών εργαλείων και περιβαλλόντων, σε δράσεις υποστήριξης των εκπαιδευτικών δίνοντας έμφαση σε παρεμβατικά προγράμματα στη σχολική μονάδα και στη συμμετοχή των εκπαιδευτικών στο σχεδιασμό, ανάπτυξη και εφαρμογή. Παράλληλος στόχος είναι η εμπλοκή όσο των δυνατών περισσότερων εκπαιδευτικών και η καλλιέργεια κουλτούρας χρήσης των ΤΠΕ, ανταλλαγής υλικού και αλληλεπίδρασης των εκπαιδευτικών μεταξύ τους, και η διάχυση καλών πρακτικών.

Κατά την τρίτη φάση του προγράμματος σχεδιάζεται η εμπλοκή των εκπαιδευτικών στον παιδαγωγικό σχεδιασμό ηλεκτρονικών εργαλείων και περιβαλλόντων μάθησης, βάσει των μαθησιακών αναγκών των μαθητών τους.

Επικοινωνία

Για οποιοσδήποτε πληροφορίες και διευκρινίσεις μπορείτε να επικοινωνήσετε με την κα Αναστασία Οικονόμου, Προϊσταμένη του Τομέα Εκπαιδευτικής Τεχνολογίας στο τηλ. 22402310 και στο ηλεκτρονικό ταχυδρομείο anasta@cyearn.pi.ac.cy ή με την κα Βανέσσα Αντωνιάδου, Υπεύθυνη Ακαδημαϊκών Προγραμμάτων της Microsoft Κύπρου στο τηλ. 22456077 (ext 210) και στο ηλεκτρονικό ταχυδρομείο vanean@microsoft.com

Υποβολής συμμετοχής