



Designing Education, Designing the Future

Ψηφιακός Μετασχηματισμός & Ψηφιακές Δεξιότητες

Παρασκευή
3 Δεκεμβρίου 2021

Πανεπιστήμιο
Λευκωσίας



Ατζέντα

Παρασκευή, 3 Δεκεμβρίου | 08:30 - 16:30

Αμφιθέατρο UNESCO, Πανεπιστήμιο Λευκωσίας

08:30	Εγγραφές
09:00	Καλωσόρισμα Δρ. Χαράλαμπος Βρασίδης, CARDET - Πανεπιστήμιο Λευκωσίας Χαιρετισμός Πρόδρομος Προδρόμου, Υπουργός Παιδείας, Πολιτισμού, Αθλητισμού και Νεολαίας
09:20	Ψηφιακές δεξιότητες: Πολιτικές, Προκλήσεις και Ευκαιρίες σε τοπικό και ευρωπαϊκό επίπεδο Εισηγητές: Θέμις Χριστοφίδου, Γενική Διευθύντρια, Γενική Διεύθυνση Εκπαίδευσης, Νεολαίας, Αθλητισμού και Πολιτισμού Κυριάκος Κόκκινος, Υφυπουργός Έρευνας, Καινοτομίας και Ψηφιακής Πολιτικής Γεώργιος Ζήσιμος, Head of Policy Advice and EU Programming Unit, European Training Foundation Δρ. Παναγιώτης Κοσμάς, Επικεφαλής Τμήματος Εκπαίδευσης, CARDET
11:00	Διάλειμμα Έκθεση πόστερ των οργανισμών της κοινοπραξίας του ευρωπαϊκού έργου STEAMitUP
11:30	Ψηφιακός Μετασχηματισμός και Ψηφιακές Δεξιότητες στην Κυπριακή Εκπαίδευση Μετάβαση στην ψηφιακή εποχή - Το εκπαιδευτικό σύστημα της Κύπρου Δρ. Αθηνά Μιχαηλίδου, Παιδαγωγικό Ινστιτούτο Κύπρου Η συμβολή της Εκπαίδευσης STEM στην ανάπτυξη ψηφιακών δεξιοτήτων Δρ. Έφη Νησιφόρου, CARDET - Πανεπιστήμιο Λευκωσίας

Συζήτηση στρογγυλής τραπέζης:

Συμμετέχουν:

Δρ. Αθηνά Μιχαηλίδου, Παιδαγωγικό Ινστιτούτο Κύπρου

Κωνσταντίνος Κωνσταντίνου, ΟΕΛΜΕΚ

Παναγιώτης Λυσάνδρου, ΟΛΤΕΚ

Γεώργιος Ζήσιμος, European Training Foundation

Εκπρόσωπος ΠΟΕΔ (TBC)

Συντονισμός

Δρ. Μιχαλίνος Ζεμπύλας, CARDET - Ανοικτό Πανεπιστήμιο Κύπρου

Συμπεράσματα

13:30 Γεύμα

14:30 **STEAMitUP: Προκλήσεις, Προοπτικές και Εφαρμογή STEAM στην τάξη**

Ενίσχυση ψηφιακών δεξιοτήτων μέσα από την εκπαίδευση STEM: Ευρωπαϊκό έργο ATS STEM, Ψηφιακά Υποστηριζόμενο Περιβάλλον Μάθησης.

Δρ. Νικόλας Κανάρης, Δρ. Θεοδώρα Κακουρή, Παιδαγωγικό Ινστιτούτο Κύπρου

Εργαλεία και καλές πρακτικές για την εκπαιδευτική προσέγγιση STEAM: Παρουσίαση του έργου STEAM it UP

Δρ. Παναγιώτης Κοσμάς, Δρ. Έφη Νησιφόρου, Νικολέττα Παντέλα, CARDET

STEAM Toolkits & Apps: Ταξίδια χωρίς επιστημονικά σύνορα στον υβριδικό κόσμο μας

Δρ. Γιάννης Κωτσάνης, Εκπαιδευτήρια Δούκα, Ελλάδα

Αξιοποίηση μαθημάτων STEAM στην τάξη. Η οπτική ενός εκπαιδευτικού

Αλεξία Αλεξάνδρου, Δημοτικό σχολείο Ανάγκειας

Για αίτηση συμμετοχής πατήστε [εδώ](#)

Για περισσότερες πληροφορίες: Info@cardet.org

Διοργανωτές:



Υποστηρικτές:



Με τη χρηματοδότηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν. Αριθμός Έργου: 2019-1-UK01-KA201-061990