



Περιφερειακό Γυμνάσιο Αγ. Βαρβάρας

Ψηφιακό Πολιτισμικό Μουσείο

Πιλοτική Εφαρμογή Ευρωπαϊκού Έργου

Learning from the Extremes

ΧΩΡΑ : ΚΥΠΡΟΣ



ΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΟ ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΟ ΚΥΠΡΟΥ

Schools as Learning Hubs of the Rural Community

A Rural School Innovation Roadmap

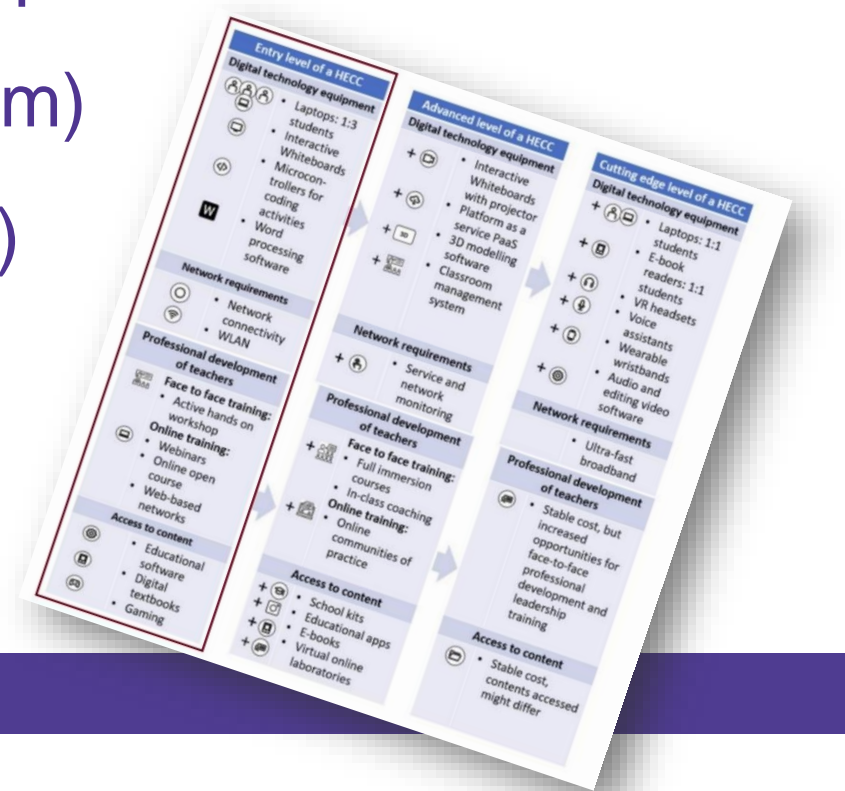
Συνοπτική περιγραφή Πρότασης - Οράματος

Το Ψηφιακό Πολιτισμικό Μουσείο έχει ως κεντρική ιδέα την ανάδειξη και την προστασία του πολιτισμικού περιβάλλοντος των εννέα κοινοτήτων της σχολικής περιφέρειας. Για την υλοποίηση του έργου θα συνεργαστούν μαθητές/μαθήτριες, εκπαιδευτικοί, γονείς, πολιτιστικοί σύλλογοι, κοινοτικά συμβούλια, όπως και οι Μητροπόλεις Ταμασού και Ορεινής και Τριμιθούνας, με κύριο στόχο την προώθηση της ψηφιακής ικανότητας εκπαιδευτικών και μαθητών/μαθητριών του σχολείου αλλά και της ευρύτερης κοινότητας



Αναμενόμενα Αποτελέσματα

- Επαρκής, απρόσκοπτη, ασφαλής ασύρματη πρόσβαση στο διαδίκτυο
- Αύξηση των διαδραστικών οθονών στις τάξεις
- Αύξηση προσωπικών συσκευών ανά μαθητή με στόχο το 1:3
- Εφαρμογή των Αναλυτικών Προγραμμάτων του ΥΠΑΝ, μέσα από την ενσωμάτωση ψηφιακών μέσων και υποδομών στη σύγχρονη τάξη
- Επιμόρφωση εκπαιδευτικών στη ρομποτική, STEM, Χρήσιμα εργαλεία για εκπαιδευτικούς (διαδικτυακά και μη), Αναδυόμενες τεχνολογίες (AR/VR) και επιμόρφωση για δημιουργία ψηφιακού περιεχομένου, Social entrepreneurship, Environment, Ψηφιακού και Κριτικού εγγραμματισμού, Κλιματικής Αλλαγής και Αειφόρου Ανάπτυξης στη μαθησιακή διαδικασία.
- Βελτίωση της Ψηφιακής Ικανότητας (Επάρκειας) του σχολείου, καινοτόμος αναπτυξιακή πορεία σχολείου – Κατάκτηση του Εισαγωγικού Επιπέδου μοντέλου HECC (Highly Equipped Connected Classroom)
- Άνοιγμα σχολείου στην ευρύτερη περιοχή (9 κοινότητες)
- Βελτίωση των ψηφιακών δεξιοτήτων των κατοίκων
- Δημιουργία ψηφιακού πολιτιστικού μουσείου



Μεθοδολογία Υλοποίησης

Αποτύπωση ψηφιακής Επάρκειας σχολείου

Σύσταση Ομάδων Εργασίας

Υλοποίηση Τεχνολογικής Αναβάθμισης & Εξοπλισμού

Επιμόρφωση Εκπαιδευτικών

Σχεδίαση και Ανάθεση Διαθεματικών Projects με θέμα την πολιτιστική κληρονομιά της περιοχής

Ψηφιακές δεξιότητες κατοίκων σε υποδομές του σχολείου

Δημιουργία Ψηφιακού Μουσείου και διάθεση του στο κοινό



360°



Ψηφιακή Ικανότητα Εκπαιδευτικών/Μαθητών/ Κοινότητας

• ΜΑΘΗΤΕΣ

Οι μαθητές θα αναπτύξουν τις ψηφιακές τους ικανότητες για τη μάθησή τους

• ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟΙ

Οι εκπαιδευτικοί θα βελτιώσουν τις ψηφιακές τους δεξιότητες για αποτελεσματική διδασκαλία

• ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ

Η Διεύθυνση θα αξιοποιήσει την τεχνολογία για εξοικονόμηση χρόνου

• ΚΟΙΝΟΤΗΤΑ

Η Κοινότητα θα αξιοποιήσει τις υποδομές για ψηφιακή ένταξη μέσα από ένα ανοικτό σχολείο

• ΜΟΥΣΕΙΟ

Το ψηφιακό μουσείο αναμένεται να συνδράμει στην αειφόρο ανάπτυξη και ψηφιακό μετασχηματισμό

Ομάδα Έργου – Συνεργαζόμενοι Φορείς

- Ομάδα Έργου
- Διευθύντρια : Ελένη Ιωάννου Λόρδου
 - ΒΔ : Θεογάρης Χαραλάμπους, Πέτρος Γάης, Χαρίκλεια Ολυμπίου Σάββα
 - Εκπαιδευτικοί : Γεωργία Θεοφάνους, Ιωάννα Σατραζάμη, Ελένη Παπαδοπούλου, Χρίστος Παπαχριστοδούλου, Άννα Βασιλείου, Ειρήνη Κτωρίδου, Μάριος Κωνσταντίνου, Ζωή Δημητρίου, Αλεξία Χαραλαμπίδη, Χριστίνα Δρουσιώτη, Παναγιώτης Πασουλλής
 - Επισκέπτης Εκπ. : Γιώργος Καλλονάς

