

Δημοτικό Σχολείο Κάμπου Τσακίστρας

«Ένα ορεινό Κέντρο Ψηφιακής Εκπαίδευσης για όλους»

Πιλοτική Εφαρμογή Ευρωπαϊκού Έργου

Learning from the Extremes

ΧΩΡΑ : ΚΥΠΡΟΣ



A Rural School Innovation Roadmap

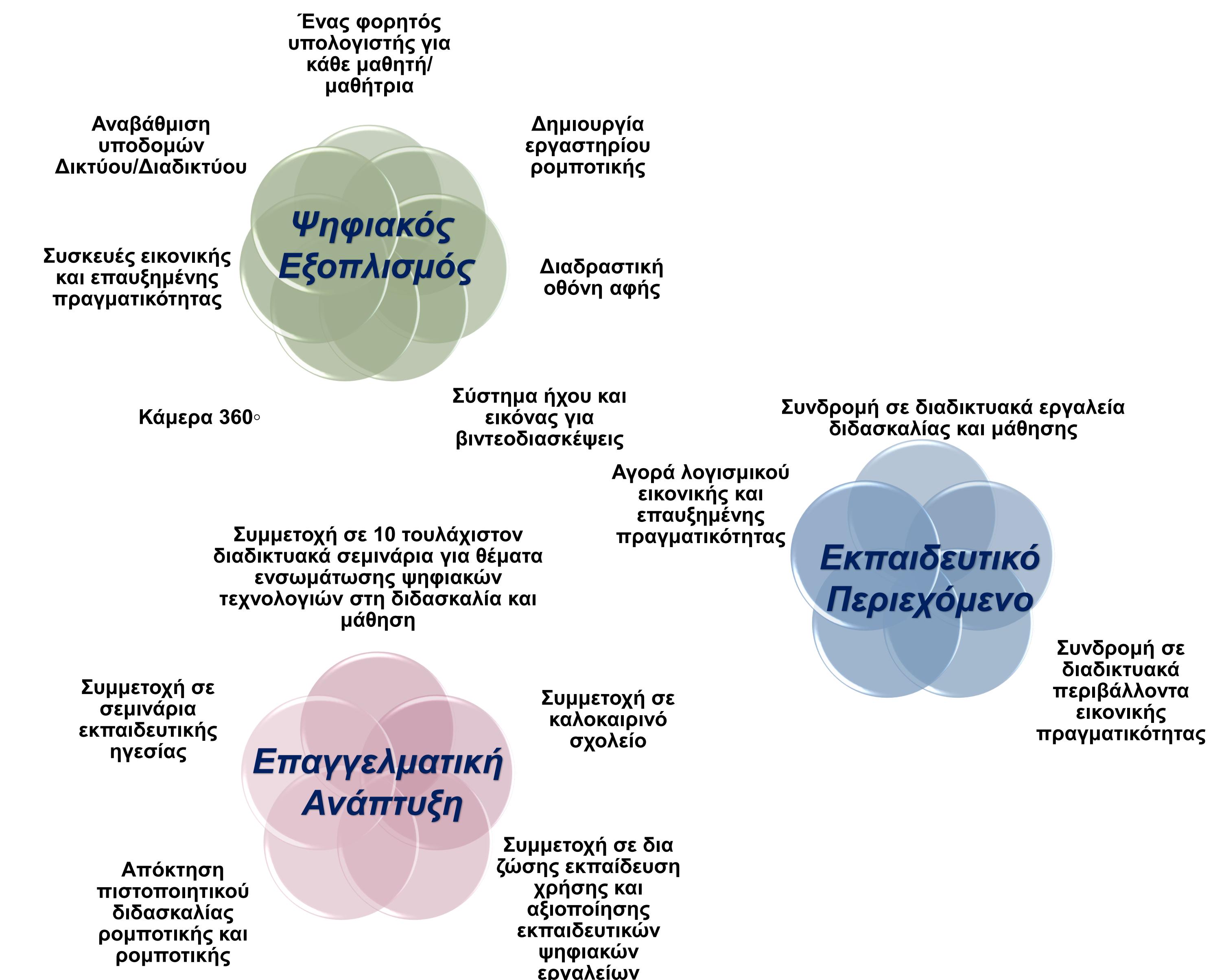
Συνοπτική περιγραφή Πρότασης - Οράματος

Το προτεινόμενο έργο αφορά στη διαμόρφωση της σχολικής αίθουσας σε ένα σύγχρονο εργαστήριο ψηφιακής τεχνολογίας με κύριο στόχο την ανάπτυξη της ψηφιακής ικανότητας των παιδιών και τη μεγιστοποίηση των μαθησιακών αποτελεσμάτων, μέσα από την ενσωμάτωση των ψηφιακών τεχνολογιών στην καθημερινή σχολική ρουτίνα. Παράλληλα, προτείνεται η αξιοποίηση των ψηφιακών τεχνολογιών του σχολείου για την ανάπτυξη της ψηφιακής ικανότητας των γονέων και άλλων ενηλίκων της κοινότητας, μέσα από τη διοργάνωση εργαστηριακών σεμιναρίων σε μη σχολικό χρόνο, καθώς και για τη διαδικτυακή συμμετοχή τους σε άλλες επιμορφωτικές δράσεις. Επίσης, το έργο περιλαμβάνει τη διοργάνωση εργαστηρίων ρομποτικής ή άλλων ψηφιακών τεχνολογιών τα Σαββατοκύριακα και το καλοκαίρι, για παιδιά μη μόνιμων κατοίκων. Τέλος, προτείνεται η λειτουργία του σχολικού χώρου ως κέντρο ψηφιακής εκπαίδευσης για σχολεία από ολόκληρη την Κύπρο, μέσα από την πραγματοποίηση μονοήμερων εκπαιδευτικών επισκέψεων ή κατασκηνώσεων.

Μεθοδολογία Υλοποίησης

-
- Ανάπτυξη μαθησιακών σχεδιασμών για επίτευξη των δεικτών επιτυχίας και επάρκειας του Αναλυτικού Προγράμματος, με ενσωμάτωση ψηφιακών τεχνολογιών.
 - Σχεδιασμός εργαστηριακών σεμιναρίων ανάπτυξης ψηφιακής ικανότητας ενηλίκων.
 - Σχεδιασμός εργαστηρίων ρομποτικής και προγραμματισμού ή/και άλλων ψηφιακών τεχνολογιών για παιδιά και εφήβους.
 - Επικοινωνία με άλλα σχολεία/Διάχυση έργου.
 - Αξιολόγηση διαδικασίας.
 - Αξιολόγηση μαθησιακών αποτελεσμάτων μέσω τεστ και ερωτηματολογίων.
 - Χορήγηση τελικού τεστ για μέτρηση της παρώθησης των μαθητών/μαθητριών.
- Συμπλήρωση εργαλείου SELFIE στο σχολείο.
 - Χορήγηση αρχικού τεστ για το επίπεδο παρώθησης μαθητών/μαθητριών.
 - Συμπλήρωση διαδικτυακών ερωτηματολογίων διερεύνησης αναγκών σε θέματα ψηφιακής εκπαίδευσης από γονείς, άλλους ενήλικες της κοινότητας, μη μόνιμους κατοίκους.
 - Ανάλυση δεδομένων.
 - Ενσωμάτωση ψηφιακών τεχνολογιών στην καθημερινή σχολική ρουτίνα.
 - Εργαστηριακά σεμινάρια σε γονείς, νέους και άλλους ενήλικες της κοινότητας για κάλυψη των αναγκών τους σε θέματα ψηφιακών δεξιοτήτων.
 - Εργαστήρια ρομποτικής και προγραμματισμού ή/και άλλων ψηφιακών τεχνολογιών τα Σαββατοκύριακα για παιδιά και εφήβους μόνιμων και μη μόνιμων κατοίκων.
 - Επισκέψεις παιδιών στο Κέντρο Ψηφιακής Εκπαίδευσης από σχολεία όλης της Κύπρου.
 - Καλοκαιρινό σχολείο ψηφιακής εκπαίδευσης.

Αναμενόμενα Αποτελέσματα



Ψηφιακή Ικανότητα Εκπαιδευτικών/Μαθητών/ Κοινότητας

Μαθητές/τριες σχολείου:

- Αύξηση πάνω από 75% της ψηφιακής ικανότητας.
- Αύξηση πάνω από 75% της παρώθησης για μάθηση.

Γονείς:

- Συμμετοχή 100% των γονέων σε μαθήματα ενσωμάτωσης ψηφιακών τεχνολογιών στη μαθησιακή διαδικασία σε σχολικό χρόνο.
- Επιμόρφωση 100% των γονέων σε θέματα ψηφιακών τεχνολογιών.

Νέοι-ενήλικες κοινότητας:

- Επιμόρφωση πάνω από 70% των κατοίκων της κοινότητας σε θέματα ψηφιακών τεχνολογιών

Παιδιά μη μόνιμων κατοίκων:

- Διεξαγωγή 7 τουλάχιστον εργαστηρίων ρομποτικής για 30 περίπου παιδιά μη μόνιμων κατοίκων.

Μαθητές/τριες από όλη την Κύπρο:

- Επισκέψεις 2 τουλάχιστον σχολείων.
- Καλοκαιρινό σχολείο ψηφιακής εκπαίδευσης για 30 τουλάχιστον παιδιά.

Ομάδα Έργου – Συνεργαζόμενοι Φορείς – Ομάδες



Άλλοι φορείς και οργανισμοί:

- Γραφείο Επιτρόπου Ορεινών Περιοχών Τροόδους.
- Γραφείο Επιτρόπου του Πολίτη.
- Ιερά Μονή Κύκκου.
- Αναπτυξιακή Εταιρεία Τροόδους.
- Επιχειρηματίες και άλλα διακεριμένα πρόσωπα της κοινότητας.
- AKTH/Κέντρο Μελετών και Έρευνας.

