



### ΔΙΕΡΕΥΝΗΣΗ ΑΝΑΓΚΩΝ

- Συλλογή δεδομένων για δυνατά και αδύναμα σημεία του σχολείου
- SWOT Analysis



Matific Τεχνολογία swot  
Κριτικός  
Αναστοχασμός Plicker  
Ρομποτική Δράσης  
Ερευνα Σχέδια  
Code Επαγγελματική Qr Μάθηση  
Story Φίλος Υποστηρί  
Ενναλακτικές analysis

### ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ ΔΡΑΣΕΩΝ

- Αναστοχασμός σε συνεδρίες προσωπικού
- Κριτικός φίλος
- ΕΠΑΝΑΔΡΑΣΗ**

### ΣΧΕΔΙΟ ΒΕΛΤΙΩΣΗΣ

- Καθορισμός και ιεράρχηση στόχων
- Η ένταξη του παιχνιδιού και των εναλλακτικών μεθόδων μάθησης, ενισχύουν το ενδιαφέρον των μαθητών και την εστίασή τους στην κατανόηση εννοιών και διαδικασιών (Koh, Kin, Wadhwa, & Lim, 2012).

### ΔΡΑΣΕΙΣ

- Ένταξη της Τεχνολογίας σε όλα τα μαθήματα
- Εξασφάλιση λογισμικών
- Χρήση της Τεχνολογίας στη διαμορφωτική αξιολόγηση
- Μαθήματα Ρομποτικής
- Εναλλακτικές μέθοδοι διδασκαλίας

### ΕΠΙΜΟΡΦΩΣΗ ΠΡΟΣΩΠΙΚΟΥ

- Συνεργασία με Π.Ι.Κ.
- Παρουσιάσεις από υποστηρίκτρια Π.Ι.Κ.
- Συνδιδασκαλίες και συνεργασία για σχεδιασμό μαθημάτων
- Αλληλοπαρατήρηση διδασκαλίας
- Μεντορικός ρόλος εκπαιδευτικών πυρήνων

