



Αξιοποίηση της Επαυξημένης Πραγματικότητας τάξη: Δημιουργία διδακτικών σεναρίων και παιχνιδιών μέσω TaleBlazer

Ο ερευνητικός οργανισμός CARDET, σε συνεργασία με το Δημοτικό σχολείο Αποστόλου Λουκά στη Λευκωσία, διοργανώνουν το **Σάββατο 6 Νοεμβρίου (10:00-13:00)** ένα πρωτοποριακό εργαστήριο με τίτλο: “Αξιοποίηση της Επαυξημένης Πραγματικότητας τάξη: Δημιουργία διδακτικών σεναρίων και παιχνιδιών μέσω Tale Blazer”, το οποίο διοργανώνεται στο πλαίσιο του Ευρωπαϊκού έργου UMARG. Το εργαστήριο θα πραγματοποιηθεί στην αίθουσα **DA VINCI, EUROPA Building -1 στο Πανεπιστήμιο Λευκωσίας**.

Το εργαστήριο απευθύνεται σε εκπαιδευτικούς, ερευνητές ή άτομα που ενδιαφέρονται στην αξιοποίηση τεχνολογιών Επαυξημένης Πραγματικότητας (Augmented Reality) στην τάξη. Καθώς η εκπαίδευση θα είναι σε εργαστηριακή μορφή, οι συμμετέχοντες καλούνται να φέρουν μαζί τους τον ηλεκτρονικό τους υπολογιστή ή tablet. Διευκρινίζεται ότι δεν απαιτούνται προηγούμενες ή εξειδικευμένες γνώσεις, καθώς θα παρουσιαστεί αναλυτικά η διαδικασία.

Με την ολοκλήρωση του εργαστηρίου θα δοθούν πιστοποιητικά παρακολούθησης στους συμμετέχοντες.

👉 Παρακαλώ δηλώστε συμμετοχή καθώς οι θέσεις είναι περιορισμένες:

<https://forms.gle/qiJfCTZ5sCik3MB5A>

👉 Ατζέντα:

https://docs.google.com/document/d/1XvR6kk4X1o_Tqxc6xuOoP7Bq3UoWLnSy/edit?usp=sharing&oid=108348974182410645946&rtpof=true&sd=true

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθύνεστε στο τηλέφωνο 22 002100 ή στο ηλεκτρονικό ταχυδρομείο info@cardet.org

Σημαντική σημείωση: Η είσοδος στο χώρο θα επιτρέπεται μόνο με την επίδειξη έγκυρου Safe pass (πιστοποιητικό εμβολιασμού ή νόσησης σε περίοδο όχι πέραν των 6 μηνών, PCR ή Rapid test όχι πέραν των 72 ωρών).

