



ΚΥΠΡΙΑΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ ΚΑΙ
ΠΟΛΙΤΙΣΜΟΥ



ΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΟ ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΟ
2252 ΛΕΥΚΩΣΙΑ

Αρ. Φακ.: ΠΙ 16.8.04.10 /ΥΠΠ 16.8.03.7
Αρ. Τηλ.: 22 402310
Αρ. Φαξ: 22 480505
e-mail: anasta@cyearn.pi.ac.cy

6 Οκτωβρίου 2017

Διευθυντές/ντριες
Σχολείων Μέσης Γενικής Εκπαίδευσης και
Μέσης Τεχνικής και Επαγγελματικής Εκπαίδευσης

Θέμα: Παιχνίδι iWhiz για θέματα ασφάλειας και σωστής χρήσης του διαδικτύου – Προκήρυξη Πρώτης Φάσης (Σχολικό Έτος 2017-2018)

Αναφορικά με το πιο πάνω θέμα και σε συνέχεια ταυτάριθμης εγκυκλίου ημερ. 12 Οκτωβρίου 2016, θα θέλαμε να σας ενημερώσουμε ότι στο πλαίσιο της συνεργασίας του Υπουργείου Παιδείας και Πολιτισμού με τους φορείς που συνδράμουν στην εκπαίδευση των μαθητών για τη δημιουργική αξιοποίηση και ασφαλή χρήση του διαδικτύου, προωθείται η αξιοποίηση του διαδικτυακού διαδραστικού παιχνιδιού ερωτήσεων-απαντήσεων, iWhiz. Η αξιοποίηση του iWhiz υποστηρίζεται από το ευρωπαϊκό έργο *CYberSafety* με τη συνεργασία του Υπουργείου Παιδείας και Πολιτισμού και της MTN.

Το πρωτοποριακό αυτό παιχνίδι (app για κινητές συσκευές) απευθύνεται σε μαθητές/μαθήτριες Α' – Γ' Γυμνασίου και Α' – Β' Λυκείου / Τεχνικής Σχολής, και σκοπός του είναι η προαγωγή της σωστής διαδικτυακής πλοήγησης και συμπεριφοράς, στο πλαίσιο της προσπάθειας για την διαμόρφωση ενός πιο ασφαλούς Διαδικτύου για τα παιδιά. Το iWhiz είναι ένα παιχνίδι ερωτήσεων-απαντήσεων στο οποίο οι μαθητές συμμετέχουν ατομικά αλλά και ομαδικά, μεταξύ των σχολείων τους, μαζεύοντας έτσι βαθμούς για το προσωπικό τους σκορ αλλά και για το σχολείο τους. Τα θέματα στα οποία διαγωνίζονται οι μαθητές αφορούν σε 3 κατηγορίες:

- Η ασφάλεια στο διαδίκτυο (50%)
- Γνώσεις τεχνολογίας και πληροφορικής (35%)
- Γενικές γνώσεις (15%)

Η χρήση του iWhiz είναι εντελώς δωρεάν, δεν περιλαμβάνει διαφημίσεις και είναι διαθέσιμο σε λειτουργικά Android και iOS.

Στο πλαίσιο της αξιοποίησης του παιχνιδιού, πραγματοποιείται διαγωνισμός συλλογής βαθμών. Για το σχολικό έτος 2017-2018, ο διαγωνισμός αποτελείται από δύο φάσεις:

- Πρώτη Περίοδος Διαγωνισμού iWhiz: από 10 Οκτωβρίου 2017 ως 31 Ιανουαρίου 2018
- Δεύτερη Περίοδος Διαγωνισμού iWhiz: από 1 Φεβρουαρίου 2018 ως 31 Μαΐου 2018

Με το τέλος της κάθε περιόδου του διαγωνισμού, τα τρία πρώτα σχολεία θα βραβεύονται από την MTN καθώς επίσης και οι τρεις πρώτοι μαθητές.

Κατά την Περίοδο του Διαγωνισμού Άνοιξη 2017 θα βραβευτούν τα ακόλουθα σχολεία και μαθητές:

Σχολείο	Βαθμολογία
1. Γυμνάσιο Κωνσταντινουπόλεως	61970
2. Γυμνάσιο Δροσιάς	14420
3. Λύκειο Κοκκινοχωριών Φώτη Πίττα	1070

Όνοματεπώνυμο Μαθητή	Βαθμολογία	Σχολείο
1. Κώστας Τζιαπούρας (CY03)	655185	Γυμνάσιο Δροσιάς
2. Χριστιάνα Παπαδοπούλου (CH02)	645657	Γυμνάσιο Κωνσταντινουπόλεως
3. Ευγενία Λοΐζου (EL26)	640326	Γυμνάσιο Κωνσταντινουπόλεως

Τα τρία σχολεία κερδίζουν από 8 tablet Alcatel Pixi 3 10" WiFi & Keyboard το καθένα, ενώ οι τρεις μαθητές από ένα iPad mini2 WiFi 32GB. Η MTN θα μοιράσει ανάλογα δώρα και στις επόμενες φάσεις του διαγωνισμού.

Καλείστε όπως ενημερώσετε και ενθαρρύνετε τους μαθητές/τριες του σχολείου σας (Α' – Γ' Γυμνασίου και Α' – Β' Λυκείου/Τεχνικής Σχολής) να αξιοποιήσουν το παιχνίδι, συμμετέχοντας ταυτόχρονα και στον διαγωνισμό.

Σημειώνεται ότι για σκοπούς συμμόρφωσης με τον Νόμο Προστασίας Δεδομένων Προσωπικού Χαρακτήρα, **απαραίτητη προϋπόθεση** για το κάθε παιδί που θέλει να εγγραφεί στο παιχνίδι είναι η προσκόμιση σχετικού εντύπου συγκατάθεσης, υπογεγραμμένου από τον γονέα ή νόμιμο κηδεμόνα του (επισυνάπτεται). Παρακαλείστε όπως μεριμνήσετε για τη συλλογή των υπογεγραμμένων εντύπων και τη φύλαξή τους στο σχολείο. Διευκρινίζεται επίσης ότι η ηλεκτρονική διεύθυνση που ζητείται κατά την εγγραφή του μαθητή ως χρήστη χρειάζεται μόνο για να επικοινωνήσει η εταιρεία MTN με τον μαθητή σε περίπτωση που είναι ένας από τους νικητές του διαγωνισμού.



Δρ Κυπριανός Δ. Λούης
Διευθυντής
Μέσης Εκπαίδευσης



Δρ Ηλίας Μαρκάτζης
Διευθυντής Μέσης
Τεχνικής και Επαγγελματικής Εκπαίδευσης



Δρ Αθηνά Μιχαλίδου Ευριπίδου
Διευθύντρια
Παιδαγωγικού Ινστιτούτου

ΣΥΓΚΑΤΑΘΕΣΗ ΓΟΝΕΑ/ΚΗΔΕΜΟΝΑ ΓΙΑ ΕΓΓΡΑΦΗ ΤΟΥ ΠΑΙΔΙΟΥ ΤΟΥ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ *iWhiz*

Αγαπητοί γονείς και κηδεμόνες,

Με την παρούσα επιστολή θα θέλαμε να σας ενημερώσουμε για την εφαρμογή *iWhiz*, ένα εκπαιδευτικό παιχνίδι για smartphones και tablets, το οποίο δημιουργήθηκε στο πλαίσιο του ευρωπαϊκού προγράμματος Safer Internet Programme. Η εφαρμογή του παιχνιδιού προωθείται στο πλαίσιο του ευρωπαϊκού έργου CyberSafety.

Το παιχνίδι *iWhiz* απευθύνεται σε μαθητές/μαθήτριες Α' – Γ' Γυμνασίου και Α' – Β' Λυκείου / Τεχνικής Σχολής και σκοπός του είναι η προαγωγή της σωστής διαδικτυακής πλοήγησης και συμπεριφοράς, στο πλαίσιο της προσπάθειας για την αποτροπή του διαδικτυακού σχολικού εκφοβισμού και τη διαμόρφωση ενός πιο ασφαλούς Διαδικτύου για τα παιδιά. Έχει δημιουργηθεί από εκπαιδευτικούς και ειδικούς της πληροφορικής και τεχνολογίας, σύμφωνα με τις σχετικές Ευρωπαϊκές οδηγίες και με τη συνεργασία του Παιδαγωγικού Ινστιτούτου.

Το *iWhiz* είναι ένα παιχνίδι ερωτήσεων / απαντήσεων στο οποίο οι μαθητές / μαθήτριες προκαλούν ο ένας τον άλλο σε διάφορα τεστ ερωτήσεων. Οι μαθητές παίζουν μεταξύ τους ατομικά, μαζεύοντας έτσι βαθμούς για το προσωπικό τους σκορ, αλλά και ομαδικά, μαζεύοντας βαθμούς και για το σχολείο τους. Η χρήση του είναι εντελώς δωρεάν (δεν περιλαμβάνει καν διαφημιστικά banners) και είναι διαθέσιμο σε λειτουργικά Android και iOS. Τα θέματα στα οποία διαγωνίζονται οι μαθητές αφορούν σε 3 κατηγορίες: Ασφάλεια στο διαδίκτυο (50% των ερωτήσεων), Γνώσεις τεχνολογίας και πληροφορικής (35% των ερωτήσεων), Γενικές γνώσεις (15% των ερωτήσεων).

Με το τέλος του διαγωνισμού συλλογής βαθμών μέσω του *iWhiz*, για την κάθε μία από τις δύο φάσεις, τα τρία πρώτα σχολεία θα βραβευτούν από την MTN με 8 tablet Alcatel Pixi 3 10" WiFi & Keyboard, ενώ οι τρεις πρώτοι μαθητές θα κερδίσουν από ένα iPad mini2 WiFi 32GB.

Για την εγγραφή στο παιχνίδι και τον διαγωνισμό για συλλογή βαθμών είναι αναγκαίο ο/η μαθητής/μαθήτρια να καταχωρήσει το ονοματεπώνυμο, την ηλεκτρονική του/της διεύθυνση, την ηλικία, την τάξη και το σχολείο στο οποίο φοιτά. Σύμφωνα με τον Νόμο Προστασίας Δεδομένων Προσωπικού Χαρακτήρα, απαραίτητη προϋπόθεση για το κάθε παιδί που θέλει να εγγραφεί στο παιχνίδι είναι η προσκόμιση σχετικού εντύπου συγκατάθεσης υπογεγραμμένου από τον γονέα ή νόμιμο κηδεμόνα του. Διευκρινίζεται ότι η ηλεκτρονική διεύθυνση που ζητείται κατά την εγγραφή του μαθητή ως χρήστη χρειάζεται μόνο για να επικοινωνήσει η εταιρεία MTN με τον μαθητή σε περίπτωση που είναι ένας από τους νικητές του διαγωνισμού.

Σας παρακαλούμε λοιπόν να υπογράψετε το πιο κάτω μέρος του εντύπου, το αποκόψετε και το αποστείλετε στο σχολείο του παιδιού σας.

Από την MTN



ΕΝΤΥΠΟ ΣΥΓΚΑΤΑΘΕΣΗΣ ΓΟΝΕΑ/ΚΗΔΕΜΟΝΑ ΓΙΑ ΕΓΓΡΑΦΗ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ *iWhiz*

Όνοματεπώνυμο παιδιού:

Τάξη: Σχολείο:

Παρακαλούμε επιλέξτε με ένα **V** κατά πόσο δίνετε τη συγκατάθεσή σας να εγγραφεί το παιδί σας στο παιχνίδι *iWhiz*:

Δίνω τη συγκατάθεσή μου να εγγραφεί το παιδί μου στο παιχνίδι <i>iWhiz</i> :	ΝΑΙ	ΟΧΙ
--	------------	------------

Όνοματεπώνυμο Γονέα / Κηδεμόνα:

Ημερομηνία: Υπογραφή Γονέα Κηδεμόνα

Σημ.: Παρακαλούμε αποκόψετε τη δήλωση και επιστρέψτε την στο σχολείο που φοιτά το παιδί σας