

## ΣΥΓΚΑΤΑΘΕΣΗ ΓΟΝΕΑ/ΚΗΔΕΜΟΝΑ ΓΙΑ ΕΓΓΡΑΦΗ ΤΟΥ ΠΑΙΔΙΟΥ ΤΟΥ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ *iWhiz*

Αγαπητοί γονείς και κηδεμόνες,

Με την παρούσα επιστολή θα θέλαμε να σας ενημερώσουμε για την εφαρμογή *iWhiz*, ένα εκπαιδευτικό παιχνίδι για smartphones και tablets, το οποίο δημιουργήθηκε από την MTN σε συνεργασία με το Υπουργείο Παιδείας και Πολιτισμού, το Παιδαγωγικό Ινστιτούτο Κύπρου και το Ινστιτούτο Νευροεπιστήμης και Τεχνολογίας, στο πλαίσιο του ευρωπαϊκού προγράμματος CyberEthics.

Το παιχνίδι *iWhiz* απευθύνεται σε μαθητές/μαθήτριες Α' – Γ' Γυμνασίου και Α' – Β' Λυκείου / Τεχνικής Σχολής και σκοπός του είναι η προαγωγή της σωστής διαδικτυακής πλοήγησης και συμπεριφοράς, στο πλαίσιο της προσπάθειας για την αποτροπή του διαδικτυακού σχολικού εκφοβισμού και τη διαμόρφωση ενός πιο ασφαλούς Διαδικτύου για τα παιδιά. Έχει δημιουργηθεί από εκπαιδευτικούς και ειδικούς της πληροφορικής και τεχνολογίας, σύμφωνα με τις σχετικές Ευρωπαϊκές οδηγίες και με τη συνεργασία του Παιδαγωγικού Ινστιτούτου.

Το *iWhiz* είναι ένα παιχνίδι ερωτήσεων / απαντήσεων στο οποίο οι μαθητές / μαθήτριες προκαλούν ο ένας τον άλλο σε διάφορα τεστ ερωτήσεων. Οι μαθητές παίζουν μεταξύ τους ατομικά, μαζεύοντας έτσι βαθμούς για το προσωπικό τους σκορ, αλλά και ομαδικά, μαζεύοντας βαθμούς και για το σχολείο τους. Η χρήση του είναι εντελώς δωρεάν (δεν περιλαμβάνει καν διαφημιστικά banners) και είναι διαθέσιμο σε λειτουργικά Android και iOS. Τα θέματα στα οποία διαγωνίζονται οι μαθητές αφορούν σε 3 κατηγορίες: Ασφάλεια στο διαδίκτυο (50% των ερωτήσεων), Γνώσεις τεχνολογίας και πληροφορικής (35% των ερωτήσεων), Γενικές γνώσεις (15% των ερωτήσεων). Η έναρξη του διαγωνισμού ορίζεται ως η 12η Οκτωβρίου 2016 και η λήξη του η 31η Ιανουαρίου 2017. Με το τέλος κάθε διαγωνισμού τα τρία πρώτα σχολεία θα βραβευτούν από την MTN με 8 tablet Alcatel Pixi 3 10" WiFi & Keyboard, ενώ οι τρεις πρώτοι μαθητές θα κερδίσουν από ένα iPad mini2 WiFi 32GB.

Για την εγγραφή στο παιχνίδι και τον διαγωνισμό για συλλογή βαθμών είναι αναγκαίο ο/η μαθητής/μαθήτρια να καταχωρήσει το ονοματεπώνυμο, την ηλεκτρονική του/της διεύθυνση, την ηλικία, την τάξη και το σχολείο στο οποίο φοιτά. Σύμφωνα με τον Νόμο Προστασίας Δεδομένων Προσωπικού Χαρακτήρα, απαραίτητη προϋπόθεση για το κάθε παιδί που θέλει να εγγραφεί στο παιχνίδι είναι η προσκόμιση σχετικού εντύπου συγκατάθεσης υπογεγραμμένου από τον γονέα ή νόμιμο κηδεμόνα του. Διευκρινίζεται ότι η ηλεκτρονική διεύθυνση που ζητείται κατά την εγγραφή του μαθητή ως χρήστη χρειάζεται μόνο για να επικοινωνήσει η εταιρεία MTN με τον μαθητή σε περίπτωση που είναι ένας από τους νικητές του διαγωνισμού.

Σας παρακαλούμε λοιπόν να υπογράψετε το πιο κάτω μέρος του εντύπου, το αποκόψετε και το αποστείλετε στο σχολείο του παιδιού σας.

Από την MTN



ΕΝΤΥΠΟ ΣΥΓΚΑΤΑΘΕΣΗΣ ΓΟΝΕΑ/ΚΗΔΕΜΟΝΑ ΓΙΑ ΕΓΓΡΑΦΗ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ *iWhiz*

Όνοματεπώνυμο παιδιού: .....

Τάξη: ..... Σχολείο: .....

Παρακαλώ επιλέξτε με ένα *V* κατά πόσο δίνετε τη συγκατάθεσή σας να εγγραφεί το παιδί σας στο παιχνίδι *iWhiz*.

Δίνω τη συγκατάθεσή μου να εγγραφεί το παιδί μου στο παιχνίδι <i>iWhiz</i> :	<b>ΝΑΙ</b>	<b>ΟΧΙ</b>
--	------------	------------

Όνοματεπώνυμο Γονέα / Κηδεμόνα: .....

Ημερομηνία: ..... Υπογραφή Γονέα Κηδεμόνα .....

**Σημ.: Παρακαλούμε αποκόψετε τη δήλωση και επιστρέψτε την στο σχολείο που φοιτά το παιδί σας**